

LOTTO UND TOTO MECKLENBURG-VORPOMMERN
Staatliche Lotterie des Landes Mecklenburg-Vorpommern
Sondervermögen „Staatslotterien Lotto und Toto“

Erich-Schlesinger-Straße 36 · 18059 Rostock
Telefon: 0381 40555-0 · Telefax: 0381 40555-780
www.lottomv.de

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Gültig ab der Tipprunde am Samstag, 21. September 2013

Teil 1

Besondere Bestimmungen

A VI

TOTO 13er Tipp

SPIELTEILNAHME NUR MIT KUNDENKARTE

Spielteilnahme unter 18 Jahren ist gesetzlich verboten!

Glücksspiel kann süchtig machen. Infos unter www.lotto.de.

Regionale Hotline: 0800 260 35 48, BZgA-Hotline: 0800 137 27 00

1. Gegenstand und Zeitpunkt des TOTO 13er Tipps

- 1.1 Gegenstand von TOTO 13er Tipp (Spielformel: 13-Tipps) ist die Voraussage des Ausgangs von 13 Fußballspielen entsprechend dem Spielplan, wobei zwischen dem Sieg des in den Spielpaarungen erstgenannten Vereins (1), dem unentschiedenen Ergebnis (0) und dem Sieg des in den Spielpaarungen zweitgenannten Vereins (2) zu wählen ist.

Nach Festlegung durch das Lotto und Toto MV können neben dem Endergebnis auch die Ergebnisse von Teilabschnitten gesondert gewertet werden. Teilabschnitte sind die erste Halbzeit, die zweite Halbzeit oder sonstige Spielzeitabschnitte.

- 1.2 Im Rahmen des TOTO 13er Tipps wird wöchentlich eine Tipprunde – in der Regel von Samstag (Sonnabend) bis Sonntag – durchgeführt. Der Spielplan wird vom Lotto und Toto MV durch Aushang in den Annahmestellen bekannt gemacht.
- 1.3 Eine Verpflichtung zur Veröffentlichung bekannt gewordener Spielausfälle sowie Änderungen des Austragungsortes oder Austragungszeitpunktes besteht nicht.
- 1.4 Die Spielteilnahme Minderjähriger ist unzulässig.
- 1.5 Die Spielteilnahme gesperrter Personen ist gesetzlich unzulässig.
- 1.6 Alle Beteiligten, die direkt oder indirekt auf den Ausgang eines Fußballspieles Einfluss haben, sowie von diesen Personen beauftragte Dritte sind von der Spielteilnahme an der entsprechenden Tipprunde ausgeschlossen.
- 1.7 Der Spielteilnehmer oder der von dieser Person beauftragte Dritte erklärt mit Abgabe des Spielauftrages, vom Ausgang des jeweiligen Fußballspieles keine Kenntnis zu haben.
- 1.8 Bei Verdacht von Manipulationen bzw. bei Manipulationen oder sonst rechtswidriger Einflussnahme sowie bei Verstoß gegen diese Teilnahmebedingungen kann Lotto und toto MV den jeweiligen Spielteilnehmer von der Spielteilnahme ausschließen und von bereits geschlossenen Verträgen zurücktreten.

2. Spielscheine

- 2.1 Die Teilnahme an den Tipprunden des TOTO 13er Tipps ist nur mit den vom Lotto und Toto MV zugelassenen Spielscheinen möglich.
- 2.2 Es können gespielt werden:
- Normalscheine mit 1 bis 12 Tipps und
 - Systemscheine mit 1 bis 2 Voll-Systemen.

- 2.3 Auf dem Spielschein sind die Vorhersagen je Tipp bzw. je System-Tipp, die Teilnahme an den Zusatzlotterien (durch „Ja“- oder „Nein“-Kästchen) und ggf. die Systemnummer eindeutig durch Kreuze zu kennzeichnen.
- 2.4 Es sind nur die vom Lotto und Toto MV entsprechend der Systembroschüre zugelassenen Voll-Systeme spielbar.

3. Spieleinsatz

- 3.1 Der Spieleinsatz für den TOTO 13er Tipp beträgt 0,50 EUR je Tipp und Tipprunde.

Lotto und Toto MV kann für die einzelnen Arten von Spielscheinen festlegen, dass jeweils nur eine bestimmte Anzahl von Tipps gespielt werden kann.

Für die einzelnen Spielscheine kann ein Höchstesatz festgelegt werden; außerdem kann Lotto und Toto MV personenbezogene Spieleinsatzlimits festlegen.

- 3.2 Der Spieleinsatz für Systeme entspricht der dem jeweiligen System zugeordneten Anzahl Einzel-Tipps. Er ist in der Systembroschüre für jedes System aufgeführt. Für einen Systemtipp sowie einen Spielschein ist der Höchstesatz auf 1.500,- EUR (ohne Bearbeitungsgebühr) festgelegt.

4. Annahmeschluss

- 4.1 Den Zeitpunkt des Annahmeschlusses für die Teilnahme an den einzelnen Tipprunden bestimmt das Lotto und Toto MV.
- 4.2 Der Annahmeschluss ist in der Regel am 1. Spieltag der Tipprunde.
- 4.3 Ist der Annahmeschluss für den TOTO 13er Tipp auf den Samstag festgelegt, so gilt als Tag der Veranstaltung für die bis zum Annahmeschluss zur Zentrale fehlerfrei übertragenen vollständigen Daten dieser Samstag. Wird der Annahmeschluss durch das Lotto und Toto MV vorverlegt, so gilt als Tag der Veranstaltung der Samstag, der dem vorverlegten Annahmeschluss folgt. Fußballspiele für eine Tipprunde, die in der Regel am Samstag und Sonntag stattfinden, werden durch den jeweiligen Spielplan festgelegt, wobei der 1. Spieltag mit dem für die jeweilige Tipprunde festgelegten Annahmeschluss beginnt.

5. Gewinnermittlung

- 5.1 Bei dem TOTO 13er Tipp wird die Gewinntippreihe in der Regel durch den Ausgang der betreffenden Fußballspiele entschieden.

Maßgebend für die Wertung ist das nach Ablauf der Spielzeit festgestellte Ergebnis.

Eine eventuelle Verlängerung der Spielzeit sowie ein eventuelles Elfmeterschießen werden bei der Wertung nicht berücksichtigt.

Wird ein Fußballspiel wiederholt, so wird das erste Fußballspiel und nicht das Wiederholungsspiel gewertet, gleichgültig an welchem Tage es ausgetragen wird.

Eine nachträgliche Änderung oder Annullierung von Spielergebnissen durch sportliche Instanzen ist für die Wertung in dem TOTO 13er Tipp ohne Bedeutung.

Jedes Fußballspiel wird ohne Rücksicht auf seine Bezeichnung als Meisterschaftsspiel, Pokalspiel, Freundschaftsspiel usw. gewertet.

Alle Fußballspiele werden ohne Rücksicht auf einen etwaigen Platzwechsel zwischen dem erstgenannten und dem zweitgenannten Verein oder eine sonstige Verlegung des Austragungsortes stets so gewertet, wie sie auf dem Spielplan stehen.

5.2 Für Spiele, die:

- vor dem für die jeweilige Tipprunde festgelegten Annahmeschluss begonnen haben,
- vor Ablauf der Spielzeit (i.S.v. Nr. 5.1 Satz 2) abgebrochen worden sind,
- sowie für Spiele, die an den Spieltagen der betreffenden Tipprunde nicht stattgefunden haben,

gelten – gleichwertig den Ergebnissen ausgetragener Spiele – durch Auslosung unter Berücksichtigung sportlicher Gesichtspunkte ermittelte Ersatzwertungen („1“, „0“ oder „2“).

Die Auslosung der Ersatzwertung für den TOTO 13er Tipp erfolgt in der Weise, dass die von Lotto und Toto MV bekannt gegebene Wahrscheinlichkeit des Spielausganges (Tendenz) unter angemessener (in der Regel prozentualer) Berücksichtigung aller Möglichkeiten zugrunde gelegt wird.

Art, Ort und Zeitpunkt der Auslosung bestimmt das Lotto und Toto MV.

Die Auslosung ist öffentlich und findet unter notarieller oder behördlicher Aufsicht statt.

Die Gewinntippreihe des TOTO 13er Tipp wird durch Aushang in den Annahmestellen sowie ggf. durch Presse, Hörfunk und Fernsehen bekannt gemacht.

5.3 Grundlage für die Gewinnermittlung sind die beim Lotto und Toto MV auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten sicheren Speichermedium gespeicherten Datensätze. Die Auswertung erfolgt aufgrund der Gewinntippreihe.

5.4 An der Gewinnfeststellung nehmen nur die Tipps teil, für die der maßgebliche Spieleinsatz entrichtet worden ist.

6. Gewinnklassen, Gewinnwahrscheinlichkeiten

6.1 Es gewinnen bei dem TOTO 13er Tipp
in der Klasse 1 die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 0 Fehlern,
in der Klasse 2 die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 1 Fehler,
in der Klasse 3 die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 2 Fehlern,
in der Klasse 4 die Spielteilnehmer, die eine Tippreihe mit 3 Fehlern
erzielt haben.

Von dem Gesamtbetrag der Spieleinsätze werden grundsätzlich 60 % als Gewinnsumme an die Spielteilnehmer ausgeschüttet.

Unabhängig von der Gewinnausschüttung besteht bei jeder Spielteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Spieleinsatzes und der Bearbeitungsgebühr.

Die Gewinnsumme verteilt sich auf die Gewinnklassen wie folgt:

Gewinnklasse 1:	(0 Fehler)	35 %
Gewinnklasse 2:	(1 Fehler)	20 %
Gewinnklasse 3:	(2 Fehler)	20 %
Gewinnklasse 4:	(3 Fehler)	25 %

Die Gewinnwahrscheinlichkeiten betragen bei kaufmännischer Rundung in den einzelnen Gewinnklassen:

Gewinnklasse 1:	1 :	1.594.323
Gewinnklasse 2:	1 :	61.320
Gewinnklasse 3:	1 :	5.110
Gewinnklasse 4:	1 :	697

6.2 Der Gewinn in einer höheren Gewinnklasse schließt den Gewinn in einer niedrigeren Gewinnklasse aus.

Werden in einer Gewinnklasse keine Gewinne ermittelt, so wird die Gewinnsumme der gleichen Gewinnklasse der nächstfolgenden Auspielung zugeschlagen (Jackpot).

Werden in der Gewinnklasse 2 keine Gewinne ermittelt und werden in der Gewinnklasse 1 ein oder mehrere Gewinne festgestellt, so wird die Gewinnsumme der Gewinnklasse 2 entgegen dem vorangegangenen Satz der Gewinnsumme der Gewinnklasse 1 in derselben Ziehung zugeschlagen.

6.3 Die Gewinnsumme wird innerhalb der Gewinnklassen gleichmäßig auf die Gewinne verteilt.

- 6.4 Der Einzelgewinn einer Gewinnklasse darf den Einzelgewinn einer höheren Gewinnklasse nicht übersteigen.

Tritt ein derartiger Fall ein, so werden die Gewinnsummen beider Gewinnklassen zusammengelegt und gleichmäßig auf die Gewinne beider Gewinnklassen verteilt.

- 6.5 Einzelgewinne werden auf durch 0,10 EUR teilbare Beträge abgerundet. Verbleibende Spitzenbeträge werden einem Ausgleichsfonds zugeführt. Dieser wird für Sonderauslosungen verwendet. Art, Ort und Zeitpunkt der Sonderauslosungen bestimmt das Lotto und Toto MV.
- 6.6 Wird eine Tipprunde gemeinsam mit anderen Unternehmen durchgeführt, so werden die Gewinnsummen der beteiligten Unternehmen zusammengelegt und nach Errechnung gemeinsamer Gewinnquoten auf die Gewinne dieser Unternehmen verteilt.
- 6.7 Gewinne der 1. Gewinnklasse von mehr als 100.000,- EUR können sich ändern, wenn bis zur Fälligkeit des Gewinns gemäß A I Pkt. 11 weitere berechnete Gewinnansprüche festgestellt werden. Alle anderen Gewinne werden nach der Gewinn- und Quotenfeststellung unverzüglich ausgezahlt.
- 6.8. Das Lotto und Toto MV ist berechtigt, die Gewinnklassen für einzelne Tipprunden durch Sonderauslosungen zur Ausspielung von Rundungsbeträgen oder verfallenen Gewinnen nach Maßgabe der jeweiligen Erlaubnis zu erweitern.

7. Kundenkartenpflicht, Sperrsystem

Für die Teilnahme an dem TOTO 13er Tipp ist eine Identifizierung des Spielteilnehmers vor dessen Spielteilnahme notwendig und die Verwendung einer Kundenkarte vorgeschrieben.

Das Lotto und Toto MV beteiligt sich an dem gesetzlich vorgeschriebenen Sperrsystem.

Danach sind von Lotto und Toto MV Personen auf eigenen Antrag zu sperren (Selbstsperrung) oder Fremdsperren zu verfügen.

Eine Fremdsperre ist von Lotto und Toto MV vorzunehmen, wenn das Lotto und Toto MV

- auf Grund der Wahrnehmung seines Personals weiß oder
- auf Grund von Meldungen Dritter weiß oder
- auf Grund sonstiger tatsächlicher Anhaltspunkte annehmen muss, dass die betreffende Person
- spielsuchtgefährdet oder
- überschuldet ist,
- ihren finanziellen Verpflichtungen nicht nachkommt oder
- Spieleinsätze riskiert, die in keinem Verhältnis zu ihrem Einkommen oder Vermögen stehen.

