



Systemspiele

6aus45 Auswahltipp
13er Ergebnistipp

Jede Woche Chancen.

Das Zahlenmaterial der Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Sollten sich dennoch Druckfehler eingeschlichen haben, können wir keine Haftung übernehmen und bitten um Entschuldigung.

Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit Genehmigung von LOTTO und TOTO Mecklenburg-Vorpommern.

Herausgeber:
LOTTO und TOTO Mecklenburg-Vorpommern
Staatliche Lotterie des Landes Mecklenburg-Vorpommern
Erich-Schlesinger-Straße 36, 18059 Rostock
Telefon: +49 (0)381 40555-0, www.lottomv.de

August 2018

	Seite
WISSENSWERTES	2 – 3
Glücksspielstaatsvertrag bindend / LOTTO-Kundenkarte TOTO hat Systeme	
AUSWAHLTIPP	4 – 29
Auswahltipp 6aus45	4
Systemtipps im Überblick	5
Der Spielschein für die Systeme TOTO 6aus45	6
Die wertvolle Spielquittung	7
Die Vollsysteme der Auswahltipps	8 – 12
Die Teilsysteme der Auswahltipps	13 – 29
ERGEBNISTIPP	30 – 35
13er Ergebnistipp	30
Der Spielschein und die Spielquittung	31 – 32
Spieleinsatz- und Gewinntabelle	33 – 35
TIPPS & HINWEISE	36
Spielen ohne Sucht	
Tipps zum verantwortungsvollen Spiel	
Nationales Sperrsystem	



VON  **LOTTO®**

Glücksspielstaatsvertrag bindend



Mit dem Inkrafttreten des Glücksspieländerungsstaatsvertrages orientiert sich die Regelung für Lotterien und Sporttipps in Deutschland strikt an den Zielen des Spielerschutzes.

Zur Verhinderung und Bekämpfung von Glücksspielsucht wird ein nationales Sperrsystem unterhalten. Das Sperrsystem gilt für die Sporttipps ODDSET sowie für die tägliche Lotterie KENO und TOTO.

Die persönliche LOTTO-Kundenkarte ist für TOTO-Spieler unverzichtbar.

Die Kundenkarte ist kostenlos, besitzt eine Laufzeit von 4 Jahren und bietet Sicherheit:

- Ihre Gewinne bis einschließlich 500 € können Sie 13 Wochen lang ab Ziehungstermin in jeder LOTTO-Annahmestelle Mecklenburg-Vorpommern einlösen.
- Nach der Frist von 13 Wochen wird der Gewinn auf das angegebene Konto überwiesen. Bei fehlender oder ungültiger Kontoverbindung erfolgt die Zustellung von Gewinnen bis einschließlich 500 € gebührenpflichtig auf Kundenanfrage. Die Gebühr beträgt 2,50 €.
- Bei Gewinnen über 500 € erfolgt die Überweisung umgehend und kostenfrei auf das mitgeteilte Konto. Fehlt die Bankverbindung auf der Kundenkarten-Bestellung oder ist sie ungültig, bedarf es einer Zentralgewinn-Anforderung.
- Bei Gewinnen über 5.000 € und Sachgewinnen erhalten Sie zusätzlich eine schriftliche Gewinnmitteilung durch LOTTO Mecklenburg-Vorpommern.



Kundenkartenanträge erhalten Sie in jeder LOTTO-Annahmestelle in MV.

Halten Sie bitte zusätzlich Ihren Personalausweis bereit. Ihre persönliche Kundenkarte ist sofort einsatzbereit. Für die Daten der Kundenkarten-Bestellung garantieren wir Ihnen den gesetzlich vorgeschriebenen Datenschutz. Die Datenschutzerklärung von LOTTO MV liegt in den Annahmestellen zur Einsicht bereit.

Bitte füllen Sie die Bestellung einer Kundenkarte sorgfältig und vollständig aus! Änderungen der personenbezogenen Daten sind LOTTO Mecklenburg-Vorpommern rechtzeitig schriftlich mitzuteilen.

Die Bestellung der Kundenkarte durch Personen unter 18 Jahren ist unzulässig.

TOTO hat Systeme

TOTO ist der Klassiker unter den Fußballfans. Um TOTO-Systeme spielen zu können, benötigen Sie eine LOTTO-Kundenkarte, einen TOTO-Systemschein und die aktuelle TOTO-Vorschau aus der Kundeninformation „LOTTO aktuell“, die immer dienstags erscheint und in jeder LOTTO-Annahmestelle ausliegt.



Im Allgemeinen wird mit dem Systemspiel erreicht, das Ausfüllen der Spielscheine weitgehend zu vereinfachen. Mit dem Systemschein zahlen Sie die Bearbeitungsgebühr nur einmal und Sie können bei richtigen Voraussagen Mehrfachgewinne erzielen. Rein rechnerisch hat ein Systemspiel genauso viele Gewinnchancen wie Einzeltipps in ihm enthalten sind. Eine Gewinngarantie gibt es auch beim Systemspiel nicht.

Für einen Systemtipp sowie einen Spielschein ist der Höchstesatz auf 1.500 € (ohne Bearbeitungsgebühr) festgelegt.

Grundsätzlich unterscheidet man bei TOTO mehrere Arten des Systemspiels: Beim **6aus45 Auswahltipp** gibt es Voll- und Teilsysteme. Bei Vollsystemen des Auswahltipps kreuzen Sie zwischen 7 und 14 Zahlen an. Innerhalb dieser Zahlen werden alle mathematisch möglichen Kombinationen aus 6 Zahlen gebildet. Bei Teilsystemen können Sie zwischen 9 und 26 Zahlen ankreuzen. Aus allen mathematisch möglichen Kombinationen wurde eine Auswahl getroffen, welche Einzeltipps mitspielen. Beim System der **13er Ergebnistipps** können Sie die Anzahl der Voraussagen variieren. Es ist die Rede von Bänken (eine Voraussage), Zweiwegen (zwei Voraussagen) und Dreiwegen (drei Voraussagen).

Bitte beachten Sie die Teilnahmebedingungen von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern, die in der jeweils gültigen Fassung in den LOTTO-Annahmestellen ausliegen.

Auswahltipp

6aus45 Auswahltipp

Beim 6aus45 Auswahltipp werden aus 45 Fußballspielen die 6 Spiele mit den torreichsten Unentschieden vorausgesagt. In der aktuellen TOTO-Vorschau ist jedem der 45 Fußballspiele eine Nummer von 1 bis 45 zugeordnet. Enden mehrere Spiele mit der gleichen Torzahl, so hat das Spiel mit der niedrigeren Nummer den Vorrang. Analog zum LOTTO 6aus49 wird beim Auswahltipp ein Zusatzspiel ermittelt. Es ist das siebte Spiel in der Wertung, das auf die 6 Gewinnspiele folgt.

GASTGEBER	GAST	Tendenz:	HS	U	GS
1 Borussia Dortmund	RB Leipzig		4	3	3
2 Hertha BSC	1. FC Nürnberg		6	2	2
3 SV Werder Bremen	Hannover 96		4	3	3
4 SC Freiburg	Eintracht Frankfurt		2	2	6
5 VfL Wolfsburg	FC Schalke 04		1	3	6
6 Fortuna Düsseldorf	FC Augsburg		2	3	5
7 Borussia Mönchengladb.	Bayer 04 Leverkusen		2	4	4
8 1. FSV Mainz 05	VfB Stuttgart		2	2	6
9 SSV Jahn Regensburg	Holstein Kiel		3	3	4
10 SG Dynamo Dresden	1. FC Heidenheim 1846		3	4	3
11 1. FC Union Berlin	FC St. Pauli		4	3	3
12 Juventus Turin	Lazio Rom		6	3	1
13 SSC Neapel	AC Mailand		6	3	1
14 Wolverhampton Wanderers	Manchester City		1	2	7
15 FC Arsenal	West Ham United		6	3	1
16 AFC Bournemouth	FC Everton		3	4	3
17 FC Fulham	FC Burnley		2	3	5
18 Huddersfield Town	Cardiff City		5	3	2
19 FC Southampton	Leicester City		2	4	4
20 Liverpool	Brighton & Hove Albion		6	3	1
	Crystal Palace		3	4	3
			1	3	6

Die nachfolgende Übersicht zeigt Ihnen die Gewinnklassen, die Gewinnwahrscheinlichkeiten (theoretische Chance) und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen bei einem Spieleinsatz von 0,65 € je Einzeltipp.

Gewinnklasse	Anzahl der richtigen Voraussagen	Gewinnwahrscheinlichkeit	Ausschüttungsanteil in %
1	6	1 : 8.145.060	40
2	5 und Zusatzspiel	1 : 1.357.510	5
3	5	1 : 35.724	7,5
4	4	1 : 733	15
5	3 und Zusatzspiel	1 : 579	7,5
6	3	1 : 48	25

Die tatsächlichen Gewinnquoten sind vom Gesamtspieleinsatz, von allen erzielten Gewinnen je Gewinnklasse und einem etwaigen Jackpot abhängig. Unabhängig von der Gewinnausschüttung und vom gewählten System besteht bei jeder Spielteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Spieleinsatzes.

Systemtipps im Überblick

Beim System kreuzen Sie immer mehr als 6 Zahlen pro Tippfeld an. Das Online-Terminal erkennt den Systemschein und erzeugt die Anzahl der teilnehmenden Einzeltipps. Die folgenden Tabellen geben Ihnen einen Überblick über die von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern angebotenen Systeme der Auswahltipps 6aus45.

Vollsysteme

System-Nr.	Anzahl zu kreuzender Zahlen	Anzahl teilnehmender Einzeltipps	Spieleinsatz in € (0,65/Tipp)
007 (6 aus 7)	7	7	4,55
008 (6 aus 8)	8	28	18,20
009 (6 aus 9)	9	84	54,60
010 (6 aus 10)	10	210	136,50
011 (6 aus 11)	11	462	300,30
012 (6 aus 12)	12	924	600,60
013 (6 aus 13)	13	1.716	1.115,40

Teilsysteme

System-Nr.	Anzahl zu kreuzender Zahlen	Anzahl teilnehmender Einzeltipps	Spieleinsatz in € (0,65/Tipp)
609 (6 aus 9)	9	12	7,80
710 (6 aus 10)	10	15	9,75
612 (6 aus 12)	12	22	14,30
610 (6 aus 10)	10	30	19,50
711 (6 aus 11)	11	66	42,90
622 (6 aus 22)	22	77	50,05
616 (6 aus 16)	16	112	72,80
626 (6 aus 26)	26	130	84,50
712 (6 aus 12)	12	132	85,80

Auswahl Tipp

Der Spielschein für die Systeme TOTO 6aus45

Mit dem von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern herausgegebenen Systemschein können Sie zwei Vollsysteme und/oder bis zu zwei Teilsysteme spielen. In der Mitte des Spielscheines, gelb unterlegt, finden Sie das komplette Systemangebot.

TOTO

TOTO 6aus45 Auswahl Tipp

System

1	X	3	4	5	6	X	1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	X	12	13	14	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	15	16	17	18	19	20	21
22	X	24	25	X	27	28	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	X	41	42	36	37	38	39	40	41	42
43	44	X					43	44	45				

Vollsysteme

System	Anzahl zu kreuzender Zahlen	Anzahl Tipps
007	7	7
008	8	28
009	9	84
010	10	210
011	11	462
012	12	924

8	9	10	11	12	X	14	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	X	20	21	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	X	26	X	28	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	X	34	35	29	30	31	32	33	34	35
36	X	38	39	40	41	42	36	37	38	39	40	41	42
43	X	X					43	44	45				

Vollsysteme		Vollsysteme	
Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz
X	4,55	17	600,60
8	18,20	8	18,20
9	54,60	9	54,60
10	136,50	10	136,50
11	300,30	11	300,30

Teilsysteme		Teilsysteme	
System	Anzahl zu kreuzender Zahlen	Anzahl Tipps	Tipps
609	9	12	12
710	10	15	15
610	10	30	30
711	11	66	66
612	12	22	22
712	12	132	132
616	16	112	112
622	22	77	77
626	26	130	130

Teilsysteme		Teilsysteme	
Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz
11	42,90	11	42,90
X	7,80	22	50,05
9	7,80	22	50,05
10	9,75	14	72,80
10	9,75	14	72,80
12	14,30	24	84,50
12	14,30	24	84,50
10	19,50	12	85,80
10	19,50	12	85,80

Bitte beachten Sie einseitige Hinweise zu den Teilnahmebedingungen!

Losnummer

0503928

SUPER 6
Spiel 77

Spiel 77

Ja
Nein

SUPER 6

Ja
Nein

Spielansetzungen
in der LOTTO aktuell
in Ihrer Annahmestelle

1612400169

Spielteilnahme unter 18 Jahren ist gesetzlich verboten! Glücksspiel kann süchtig machen.
Infos unter: www.lotto.de · Weitere Infos und Hinweise siehe Rückseite!

Beispiel Vollsystem 007

- Sie kreuzen im Tippfeld „Vollsysteme“ 7 Spielansetzungen aus der aktuellen TOTO-Vorschau an, bei denen Sie den Spielausgang auf „Unentschieden“ tippen. (Nr. der Spielansetzung aus der Vorschau = Nr. auf dem Tippfeld)
- Sie haben 7 Zahlen gekreuzt und sich für das Vollsystem 007 entschieden. Markieren Sie das Kästchen Nummer 7 = 4,55 €.

Beispiel Teilsystem 609

- Sie kreuzen im Tippfeld Teilsysteme 9 Spielansetzungen aus der aktuellen TOTO-Vorschau an, bei denen Sie den Spielausgang auf „Unentschieden“ tippen. (Nr. der Spielansetzung aus der Vorschau = Nr. auf dem Tippfeld)
- Sie haben 9 Zahlen gekreuzt und sich für das Teilsystem 609 entschieden. Damit werden 12 Einzeltipps generiert. Markieren Sie das Kästchen Nummer 9 = 7,80 €.
- Mit einem „Ja“-Kreuz bei den Zusatzlotterien nutzen Sie alle Chancen.

Die wertvolle Spielquittung

Als Nachweis für Ihren Spielauftrag erhalten Sie eine Spielquittung. Vergleichen Sie diesen Beleg mit Ihrem Spielschein. Denn im Gewinnfall ist die Spielquittung das wichtigste Papier, mit dem Sie Ihren Gewinn geltend machen können.

Medienburg-Vorpommern
LOTTO
Medienburg-Vorpommern
LOTTO
Medienburg-Vorpommern

SPIELQUITTUNG
ISDN-AST
169009
Es bediente Sie: S.
Kundenkarte-Nr.:
Aktiv ODS-Test 6
**TOTO 6aus45 Auswahltipp
SYSTEM**
Tipp
1. Vollsystem 007
2. 7 11 23 26 40 45
2. Teilsystem 2/12
7 13 19 25 27 33 37 44
45
Losnummer Spiel 77 JA
0503928
 Super 6 JA
Teilnahme 18.08.18
Spieleinsatz inkl.
Bearbeitungsgebühr **16.70 €**
14.08.2018 14:27:48
Quittungsnummer
16 6594 03 1000001
00 0350028 02 00189

Bitte Hinweis auf den Rückseite beachten

Adresse der LOTTO-Annahmestelle
Name des Bedieners
Kundenkarte-Nr. und -inhaber
Gewählte Spielart
Gewähltes System
Gespielter Tipp
Spiel 77 und SUPER 6-Losnummer mit Teilnahmebestätigung
Teilnahmedatum
Spieleinsatz inklusive der aktuellen Bearbeitungsgebühr
Tag und Uhrzeit der Abgabe
Unter dieser Quittungsnummer ist Ihr Spielauftrag gespeichert.

Wichtig!

**Spielquittung sorgfältig aufbewahren und vor Hitze, Fett und Wasser schützen!
Quittungsnummer nicht knicken!**

Auswahltipp

Das Vollsystem 007 Beispiel

Sie kreuzen im Tippfeld „VOLL-System“ 7 Zahlen an. Nehmen wir folgendes an:

Ihre Voraussagen lauten: 2, 7, 11, 23, 26, 40, 45.

Sie werden zu jeweils 6 Zahlen miteinander kombiniert, bis jede Zahl mit jeder Zahl zusammengestellt worden ist.

Die Gewinnzahlen lauten: 7, 18, 23, 27, 40, 45.

Das sind 4 richtige Voraussagen: 7, 23, 40, 45.

Die 7 möglichen Einzeltipps

Tipp 1	Tipp 2	Tipp 3	Tipp 4	Tipp 5	Tipp 6	Tipp 7
2	2	2	2	2	2	-
7	7	7	7	7	-	7
11	11	11	11	-	11	11
23	23	23	-	23	23	23
26	26	-	26	26	26	26
40	-	40	40	40	40	40
-	45	45	45	45	45	45
3er	3er	4er	3er	4er	3er	4er

Die markierten Zahlen zeigen die Treffer innerhalb der Einzeltipps.

In unserem Beispiel ergeben sich: 3 x Gewinnklasse 4 (4er)
 4 x Gewinnklasse 6 (3er)

Die Wahrscheinlichkeit auf den Höchstgewinn beträgt bei diesem System

1 : 45.379.620 und auf einen 3er 1 : 31.

Wie viele Mehrfachgewinne bei welchem System entstehen, wenn Sie getroffen haben, zeigen die folgenden Gewinn Tabellen.

Gewinntabellen der Vollsyste

Vollsystem 007

7 Tippzahlen, 7 Einzeltipps = 4,55 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	-	-	-	-
6	1	-	6	-	-	-
5 und Zusatzzahl	-	1	1	5	-	-
5	-	-	2	5	-	-
4 und Zusatzzahl	-	-	-	3	4	-
4 *	-	-	-	3	-	4
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	3	1
3	-	-	-	-	-	4

* Gewinne entsprechend unserem Beispiel

Vollsystem 008

8 Tippzahlen, 28 Einzeltipps = 18,20 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	6	15	-	-
6	1	-	12	15	-	-
5 und Zusatzzahl	-	1	2	15	10	-
5	-	-	3	15	-	10
4 und Zusatzzahl	-	-	-	6	12	4
4	-	-	-	6	-	16
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	6	4
3	-	-	-	-	-	10

Auswahltipp

Gewinntabellen der Vollsysteme

Vollsystem 009

9 Tippzahlen, 84 Einzeltipps = 54,60 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	12	45	20	-
6	1	-	18	45	-	20
5 und Zusatzzahl	-	1	3	30	30	10
5	-	-	4	30	-	40
4 und Zusatzzahl	-	-	-	10	24	16
4	-	-	-	10	-	40
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	10	10
3	-	-	-	-	-	20

Vollsystem 010

10 Tippzahlen, 210 Einzeltipps = 136,50 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	18	90	60	20
6	1	-	24	90	-	80
5 und Zusatzzahl	-	1	4	50	60	40
5	-	-	5	50	-	100
4 und Zusatzzahl	-	-	-	15	40	40
4	-	-	-	15	-	80
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	15	20
3	-	-	-	-	-	35

Gewinntabellen der Vollsyste

Vollsystem 011

11 Tippzahlen, 462 Einzeltipps = 300,30 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	24	150	120	80
6	1	-	30	150	-	200
5 und Zusatzzahl	-	1	5	75	100	100
5	-	-	6	75	-	200
4 und Zusatzzahl	-	-	-	21	60	80
4	-	-	-	21	-	140
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	21	35
3	-	-	-	-	-	56

Vollsystem 012

12 Tippzahlen, 924 Einzeltipps = 600,60 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	30	225	200	200
6	1	-	36	225	-	400
5 und Zusatzzahl	-	1	6	105	150	200
5	-	-	7	105	-	350
4 und Zusatzzahl	-	-	-	28	84	140
4	-	-	-	28	-	224
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	28	56
3	-	-	-	-	-	84

Auswahltipp

Gewinntabellen der Vollsysteme

Vollsystem 013

13 Tippzahlen, 1716 Einzeltipps = 1115,40 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	36	315	300	400
6	1	-	42	315	-	700
5 und Zusatzzahl	-	1	7	140	210	350
5	-	-	8	140	-	560
4 und Zusatzzahl	-	-	-	36	112	224
4	-	-	-	36	-	336
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	36	84
3	-	-	-	-	-	120

Das Teilsystem 609 Beispiel

Beim Teilsystem können Sie bis zu 26 Zahlen in einem Tippfeld kreuzen. Grundsatz bleibt: Der Einzeltipp beinhaltet immer 6 Zahlen.

LOTTO Mecklenburg-Vorpommern bietet Ihnen 9 verschiedene Teilsysteme an.

Der Unterschied zum Vollsystem besteht darin, dass nicht alle mathematisch möglichen Kombinationen der angekreuzten Zahlen teilnehmen, sondern eine bestimmte Auswahl an Tipps. Das bedeutet zum Beispiel, dass bei 5 Richtigen nicht in jedem Fall wie beim Vollsystem, ein Gewinn in der Klasse 3 (5er) entsteht. In Teilsystem-Gewinntabellen gibt es fast immer ein Entweder-Oder. Allerdings steht bei den Teilsystemen fest, wie oft Sie mit 3 Treffern die Gewinnklasse 6 erzielen.

Im Folgenden zeigen wir Ihnen ein Beispiel, wie Sie Ihre Gewinne selbst ermitteln bzw. die vom Online-Terminal ausgewiesenen Gewinne nachprüfen können.

System						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45				
Anzahl Tipps						
12						
15						
30						
66						
22						
132						
112						
77						
130						

Teilsysteme		Teilsysteme	
Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz
11	42,90	11	42,90
7,80	50,05	7,80	50,05
9,75	72,80	9,75	72,80
14,30	84,50	14,30	84,50
19,50	85,80	19,50	85,80

Mecklenburg	Es bediente Sie: S.
LOTTO	Kundenkarte-Nr.: Aktiv ODS-Test 6
Mecklenburg-Vorpommern	TOTO 6aus45 Auswahltipp SYSTEM
	Tipp
	1. Vollsystem 007
	2. 7 11 23 26 40 45
	7. Teilsystem 9/12
	45 13 19 25 27 33 37 44
	Losnummer 0503928
	<input type="checkbox"/> Spiel 77 <input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> Super 6 <input type="checkbox"/> JA
	Teilnahme 18.08.18
	Spielerinsatz inkl. Bearbeitungsgebühr 16,70 €
	14.08.2018 14:27:48

Sie kreuzen im Tippfeld Teilsystem 9 Zahlen an, also spielen Sie das Teilsystem 609.

Die Gewinnzahlen lauten: **7, 8, 25, 35, 37, 45, Zusatzspiel 19**

Ihre Voraussagen lauten: **7, 13, 19, 25, 27, 33, 37, 44, 45**

Für 4 Treffer und das Zusatzspiel finden Sie in der Gewinntabelle Teilsystem 609 auf Seite 15 vier verschiedene Gewinnmöglichkeiten. Um festzustellen, welche Gewinnmöglichkeit für Sie zutrifft, benötigen Sie das zu Ihrem System gehörende Auswertungsschema aus dieser Broschüre. (Beispiel: siehe nächste Seite)

Auswertungsschablone und Auswertungsschema Teilsystem 609

Schemazahlen	Systemzahlen	Treffer												
1) 7	13	●	→	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2) 13	19	Z	→	2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3) 19	25	●	→	3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4) 25	27	●	→	4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5) 27	33			5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6) 33	37	●	→	6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7) 37	44			7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8) 44	45	●	→	8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9) 45				9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10)														
11)														
12)														
13)														
14)														
15)														
16)														
17)														
18)														
19)														
20)														
21)														
22)														
23)														
24)														
25)														
26)														

Auswertungsschema Teilsystem 6 aus 9

Die Auswertungsschablone ist jetzt vorbereitet für den Vergleich mit dem Auswertungsschema Teilsystem 609.

1. Sie tragen Ihre getippten Zahlen in numerischer Reihenfolge untereinander in die Spalte „Systemzahlen“ ein.
2. Sie kennzeichnen in der Spalte „x“ die Gewinnzahlen aus Ihren getippten Zahlen. Für das richtige Zusatzspiel setzen Sie ein Z.

Mit dieser Verfahrensweise haben Sie die Position der Gewinnzahlen aus Ihren getippten Zahlen bestimmt:

- Die 7 ist Ihre 1. getippte Zahl.
- Zusatzspiel (Z) 19 ist Ihre 3. getippte Zahl.
- Die 25 ist Ihre 4. getippte Zahl.
- Die 37 ist Ihre 7. getippte Zahl.
- Die 45 ist Ihre 9. getippte Zahl.

3. Sie legen die Auswertungsschablone links an das Auswertungsschema an.
4. Sie vergleichen die Positionen Ihrer Treffer Spalte für Spalte mit dem Auswertungsschema und zählen die Treffer pro Spalte aus.

In unserem Beispiel ergeben sich:
 1 x Gewinnklasse 4 (4er)
 5 x Gewinnklasse 5 (3er mit Zusatzzahl)
 2 x Gewinnklasse 6 (3er)

Die Wahrscheinlichkeit auf den Höchstgewinn bei diesem System beträgt 1 : 1.260.545 und auf einen 3er 1 : 16.

Gewinntabellen und Auswertungsschemata der Teilsysteme finden Sie auf den folgenden Seiten.

Gewinntabellen & Auswertungsschema

Teilsystem 609

9 Tippzahlen, 12 Einzeltipps = 7,80 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	9	2	-
	oder	-	1	2	6	3	-
6	entweder	1	-	-	9	-	2
	oder	-	-	3	6	-	3
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	3	6	1
	oder	-	-	1	3	5	2
	oder	-	-	-	6	3	1
5	entweder	-	-	1	3	-	7
	oder	-	-	-	6	-	4
4 und Zusatzzahl *	entweder	-	-	-	2	4	-
	oder	-	-	-	2	2	2
	oder	-	-	-	1	5	2
	oder	-	-	-	1	3	4
4	entweder	-	-	-	2	-	4
	oder	-	-	-	1	-	7
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	2	1
	oder	-	-	-	-	1	2
	oder	-	-	-	-	1	1
3	entweder	-	-	-	-	-	3
	oder	-	-	-	-	-	2

* Gewinnmöglichkeiten entsprechend unserem Beispiel

Auswertungsschema
Teilsystem »6 aus 9«

				5		10	12	
1	X	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X		X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X		X		X	X	X
5	X			X	X	X	X	X
6	X		X	X	X	X	X	X
7		X	X	X	X	X	X	X
8		X	X	X	X	X	X	X
9			X	X	X	X	X	X

Auswahltipp

Teilsystem 710

10 Tippzahlen, 15 Einzeltipps = 9,75 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	6	6	2
	oder	-	1	1	6	5	1
	oder	-	-	2	6	4	2
	oder	-	-	-	12	-	-
6	entweder	1	-	-	6	-	8
	oder	-	-	2	6	-	6
	oder	-	-	-	12	-	-
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	2	4	4
	oder	-	-	1	2	5	3
	oder	-	-	-	5	3	2
	oder	-	-	-	4	8	-
	oder	-	-	-	4	4	4
5	entweder	-	-	1	2	-	8
	oder	-	-	-	5	-	5
	oder	-	-	-	4	-	8
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	3	-	-
	oder	-	-	-	1	4	2
	oder	-	-	-	1	3	3
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	-	4	4
4	entweder	-	-	-	3	-	-
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	-	8
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	3	-
	oder	-	-	-	-	1	2
	oder	-	-	-	-	1	1
	oder	-	-	-	-	-	2
3	entweder	-	-	-	-	-	3
	oder	-	-	-	-	-	2

Auswertungsschema

Teilsystem »6 aus 10«

	5					10					15		
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
2	X	X	X	X	X					X	X	X	X
3	X	X				X	X	X		X	X	X	X
4			X	X		X	X	X	X	X	X	X	X
5	X		X			X	X	X		X	X	X	X
6		X	X			X	X	X		X	X	X	X
7	X			X	X		X	X	X		X	X	X
8	X			X	X	X				X	X	X	X
9		X	X		X	X				X	X	X	X
10		X	X		X	X	X				X	X	X

Teilsystem 612

12 Tippzahlen, 22 Einzeltipps = 14,30 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	10	10
	oder	-	1	-	5	5	5
	oder	-	-	1	5	5	5
	oder	-	-	-	9	2	2
6	entweder	1	-	-	-	-	20
	oder	-	-	1	5	-	10
	oder	-	-	-	9	-	4
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	5	5
	oder	-	-	-	3	6	2
	oder	-	-	-	3	3	5
5	entweder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	1	2	2
	oder	-	-	-	1	-	4
	oder	-	-	-	-	3	5
4	entweder	-	-	-	1	-	4
	oder	-	-	-	-	-	8
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	1	1
	oder	-	-	-	-	-	2
3		-	-	-	-	-	2

Auswertungsschema Teilsystem »6 aus 12«

	5					10					15					20					22	
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X				X	X	X				X	X	X				X	X	X		
4	X		X			X		X	X		X		X	X		X	X	X	X	X		X
5	X		X			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X			X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7		X	X				X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X			X
8		X		X			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9			X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10			X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
11			X	X	X	X			X	X	X	X	X	X			X	X	X	X	X	X
12				X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Auswahltipp

Teilsystem 610

10 Tippzahlen, 30 Einzeltipps = 19,50 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	18	6	2
	oder	-	1	3	12	9	3
6	entweder	1	-	-	18	-	8
	oder	-	-	4	12	-	12
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	6	12	4
	oder	-	-	1	6	9	7
	oder	-	-	-	10	6	4
5	entweder	-	-	1	6	-	16
	oder	-	-	-	10	-	10
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	3	4	4
	oder	-	-	-	2	8	4
	oder	-	-	-	2	5	7
4	entweder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	3	2
	oder	-	-	-	-	2	3
3		-	-	-	-	-	5

Auswertungsschema

Teilsystem »6 aus 10«

	5					10					15					20					25					30										
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Teilsystem 711

11 Tippzahlen, 66 Einzeltipps = 42,90 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	30	12	8
	oder	-	1	4	20	18	12
6	entweder	1	-	-	30	-	20
	oder	-	-	5	20	-	30
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	10	20	10
	oder	-	-	1	10	14	16
5	entweder	-	-	1	10	-	30
	oder	-	-	-	15	-	20
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	3	12	8
	oder	-	-	-	3	8	12
4		-	-	-	3	-	20
3 und Zusatzzahl		-	-	-	-	3	5
3		-	-	-	-	-	8

Auswertungsschema

Teilsystem »6 aus 11«

			5	10	15	20	25	30	35	40																		
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

			45	50	55	60	65	66
1								
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X			X	X	X	X	X
5	X	X		X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X

Auswahltipp

Teilsystem 622

22 Tippzahlen, 77 Einzeltipps = 50,05 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	2	8
	oder	-	-	-	3	4	4
	oder	-	-	-	3	2	6
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	3	9
	oder	-	-	-	2	2	10
	oder	-	-	-	2	1	11
	oder	-	-	-	-	4	16
	oder	-	-	-	-	-	20
6	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
	oder	-	-	-	-	-	20
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	1	1	5
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	2	8
	oder	-	-	-	-	-	10
5	entweder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	-	10
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	1	3
	oder	-	-	-	-	-	4
4	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	-	4
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	1	-
	oder	-	-	-	-	-	1
3		-	-	-	-	-	1

Auswahltipp

Teilsystem 616

16 Tippzahlen, 112 Einzeltipps = 72,80 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	18	42
	oder	-	1	-	9	9	25
	oder	-	-	1	9	11	23
	oder	-	-	1	9	10	24
	oder	-	-	-	15	6	14
	oder	-	-	-	12	16	16
6	entweder	-	-	-	12	8	24
	oder	1	-	-	-	-	60
	oder	-	-	1	9	-	34
	oder	-	-	-	15	-	20
5 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	12	-	32
	oder	-	1	-	-	-	30
	oder	-	-	1	-	9	21
	oder	-	-	-	5	10	10
	oder	-	-	-	5	5	15
	oder	-	-	-	4	8	16
5	entweder	-	-	-	4	6	18
	oder	-	-	1	-	-	30
	oder	-	-	-	5	-	20
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	4	-	24
	oder	-	-	-	1	4	8
	oder	-	-	-	1	3	9
	oder	-	-	-	1	-	12
4	entweder	-	-	-	-	4	12
	oder	-	-	-	1	-	12
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	-	16
	oder	-	-	-	-	1	3
3	entweder	-	-	-	-	-	4
	oder	-	-	-	-	-	4

Auswahltipp

Teilsystem 626

26 Tippzahlen, 130 Einzeltipps = 84,50 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	2	8
	oder	-	-	1	-	1	9
	oder	-	-	-	3	3	5
	oder	-	-	-	3	2	6
	oder	-	-	-	3	1	7
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	4	8
	oder	-	-	-	2	3	9
	oder	-	-	-	2	2	10
	oder	-	-	-	2	1	11
	oder	-	-	-	2	-	12
	oder	-	-	-	1	4	12
	oder	-	-	-	1	3	13
	oder	-	-	-	1	2	14
	oder	-	-	-	1	1	15
	oder	-	-	-	-	4	16
	oder	-	-	-	-	3	17
	oder	-	-	-	-	2	18
6	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
	oder	-	-	-	1	-	16
	oder	-	-	-	-	-	20

**Fortsetzung
Gewinntabelle Teilsystem »6 aus 26«**

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	1	1	5
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	2	8
	oder	-	-	-	-	1	9
5	entweder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	-	10
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	1	3
	oder	-	-	-	-	-	4
4	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	-	4
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	1	-
	oder	-	-	-	-	-	1
3		-	-	-	-	-	1

Auswertungsschema Teilsystem »6 aus 26« auf Seite 26 und 27

Auswahl Tipp

	85	90	95	100	105	110	115	120
1								
2								
3								
4	X	X	X	X	X	X		
5	X	X			X	X	X	X
6		X	X	X	X	X	X	X
7		X		X		X	X	X
8		X		X		X	X	X
9		X		X		X	X	X
10		X		X		X	X	X
11		X		X		X	X	X
12		X		X		X	X	X
13	X		X		X	X		X
14	X	X		X	X	X		X
15	X		X		X	X		X
16	X		X		X	X		X
17			X	X	X	X		X
18			X		X	X		X
19	X		X		X	X		X
20	X		X		X	X		X
21		X		X	X	X		X
22	X		X		X	X		X
23	X		X		X	X		X
24			X		X	X		X
25			X		X	X		X
26	X	X		X	X	X	X	X

	125	130
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9	X	
10	X	X
11	X	X
12	X	X
13	X	X
14	X	X
15	X	X
16	X	X
17	X	X
18	X	X
19	X	X
20	X	X
21	X	X
22	X	X
23	X	X
24	X	X
25	X	X
26	X	X

Auswahltipp

Teilsystem 712

12 Tippzahlen, 132 Einzeltipps = 85,80 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	45	20	20
	oder	-	1	5	30	30	30
6	entweder	1	-	-	45	-	40
	oder	-	-	6	30	-	60
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	15	30	20
	oder	-	-	1	15	20	30
5		-	-	1	15	-	50
4 und Zusatzzahl		-	-	-	4	12	20
4		-	-	-	4	-	32
3 und Zusatzzahl		-	-	-	-	4	8
3		-	-	-	-	-	12

Auswertungsschema Teilsystem »6 aus 12«

		5		10		15		20		25		30		35		40
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

		45		50		55		60		65		70		75		80
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

		85		90		95		100		105		110		115		120
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

		125		130		132
1	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X

13er Ergebnistipp

Gegenstand des Ergebnistipps ist die Voraussage des Spielausgangs der in der aktuellen TOTO Vorschau festgesetzten 13 Fußballspiele. Die Vorschau wird immer dienstags in der Kundeninformation LOTTO aktuell veröffentlicht, die in jeder LOTTO-Annahmestelle Mecklenburg-Vorpommerns ausliegt.

Für Ihren Tipp je Spielpaarung wählen Sie zwischen:

- 1 Sieg des erstgenannten Vereins
- 0 Unentschieden
- 2 Sieg des als zweites genannten Vereins

Die nachfolgende Übersicht zeigt Ihnen die Gewinnwahrscheinlichkeiten und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen bei einem Spieleinsatz von 0,50 € je Tipp.

Gewinnklasse	Anzahl der richtigen Voraussagen	Gewinnwahrscheinlichkeit	Ausschüttungsanteil je Gewinnklasse
1	13 (0 Fehler)	1 : 1.594.323	25 %
2	12 (1 Fehler)	1 : 61.320	25 %
3	11 (2 Fehler)	1 : 5.110	25 %
4	10 (3 Fehler)	1 : 697	25 %

Im Systemspiel des 13er Ergebnistipps können Sie für jede Spielpaarung bis zu 3 Spielegänge voraussagen. Entsprechend der Anzahl der Voraussagen pro Spielbegegnung spricht man von:

- Bänken eine Voraussage zur jeweiligen Spielbegegnung
- Zweiwegen zwei Voraussagen zur jeweiligen Spielbegegnung
- Dreiwegen drei Voraussagen zur jeweiligen Spielbegegnung.

Für die Berechnung der Anzahl der Tipps (Spieleinsatz) ist zu beachten, dass jeder Zweiweg die Anzahl der Tipps verdoppelt und jeder Dreiweg verdreifacht.

Der Spielschein und die Spielquittung

Auf dem von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern herausgegebenen 13er Ergebnistipp Systemschein können Sie bis zu zwei Systeme spielen.

TOTO 13er Ergebnistipp		System																																																									
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">TIPP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1 0 X</td></tr> <tr><td>2</td><td>X 0 X</td></tr> <tr><td>3</td><td>1 0 X</td></tr> <tr><td>4</td><td>X 0 2</td></tr> <tr><td>5</td><td>X 0 X</td></tr> <tr><td>6</td><td>1 X 2</td></tr> <tr><td>7</td><td>X X X</td></tr> <tr><td>8</td><td>1 0 X</td></tr> <tr><td>9</td><td>X 0 2</td></tr> <tr><td>10</td><td>X 0 2</td></tr> <tr><td>11</td><td>X X 2</td></tr> <tr><td>12</td><td>1 X 2</td></tr> <tr><td>13</td><td>1 X X</td></tr> </tbody> </table>	TIPP		1	1 0 X	2	X 0 X	3	1 0 X	4	X 0 2	5	X 0 X	6	1 X 2	7	X X X	8	1 0 X	9	X 0 2	10	X 0 2	11	X X 2	12	1 X 2	13	1 X X	<p>Nr. des Systems (in der Kodierzeile bitte unbedingt durch Kreuze kennzeichnen)</p> <p>Anzahl Bänke 0 1 2 3 4 5 6 7 <input checked="" type="checkbox"/> 8 9</p> <p>Anzahl Zweiege 0 1 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 4 5 6 7 8 9</p> <p>Anzahl Dreiege 0 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 3 4 5 6 7 8 9</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">TIPP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>2</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>3</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>4</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>5</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>6</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>7</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>8</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>9</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>10</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>11</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>12</td><td>1 0 2</td></tr> <tr><td>13</td><td>1 0 2</td></tr> </tbody> </table>	TIPP		1	1 0 2	2	1 0 2	3	1 0 2	4	1 0 2	5	1 0 2	6	1 0 2	7	1 0 2	8	1 0 2	9	1 0 2	10	1 0 2	11	1 0 2	12	1 0 2	13	1 0 2	<p>Nr. des Systems (in der Kodierzeile bitte unbedingt durch Kreuze kennzeichnen)</p> <p>Anzahl Bänke 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</p> <p>Anzahl Zweiege 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</p> <p>Anzahl Dreiege 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</p>
TIPP																																																											
1	1 0 X																																																										
2	X 0 X																																																										
3	1 0 X																																																										
4	X 0 2																																																										
5	X 0 X																																																										
6	1 X 2																																																										
7	X X X																																																										
8	1 0 X																																																										
9	X 0 2																																																										
10	X 0 2																																																										
11	X X 2																																																										
12	1 X 2																																																										
13	1 X X																																																										
TIPP																																																											
1	1 0 2																																																										
2	1 0 2																																																										
3	1 0 2																																																										
4	1 0 2																																																										
5	1 0 2																																																										
6	1 0 2																																																										
7	1 0 2																																																										
8	1 0 2																																																										
9	1 0 2																																																										
10	1 0 2																																																										
11	1 0 2																																																										
12	1 0 2																																																										
13	1 0 2																																																										
Bitte beachten Sie umseitige Hinweise zu den Teilnahmebedingungen!																																																											
<p>Losnummer 6155740</p> <p><input type="checkbox"/> SUPER 6 <input type="checkbox"/> Spiel 77</p>		<p><input checked="" type="checkbox"/> Spiel 77 Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> SUPER 6 Ja <input checked="" type="checkbox"/> Nein <input type="checkbox"/></p>	<p>Spielansetzungen in der LOTTO aktuell in Ihrer Annahmestelle</p>																																																								
<p>www.mvlotto.de</p>		<p>Spiele kann zur Sucht werden! Info und Hilfe: www.spielen-mit-verantwortung.de Spielteilnahme ab 18!</p>	<p>1613210151</p>																																																								

- Den Spielausgang der Spielbegegnungen Nr. 1, 3, 4, 6, 8 – 10 und 12 halten Sie für leicht vorhersehbar. Sie tippen **Bänke**, also **1** für den Sieg des erstgenannten Vereins **oder 0** für ein Unentschieden **oder 2** für den Sieg des als zweites genannten Vereins.
- Der Ausgang der Spiele Nr. 2, 11 und 13 ist dagegen nicht so leicht vorhersehbar. Im Spiel 2 halten Sie zum Beispiel ein Unentschieden (**0**) für **ausgeschlossen**. Sie tippen auf den Sieg der erstgenannten Mannschaft (**1**), halten aber auch den Sieg der zweitgenannten Mannschaft für wahrscheinlich (**2**). Sie entscheiden sich für einen **Zweiege**.
- Beim Spiel 5 und 7 halten Sie den Ausgang für **völlig offen** und entscheiden sich für einen **Dreiege**. Mit diesem Tipp sind Ihnen 0 Fehler sicher.
- Die Nummer des Systems ergibt sich aus der getippten Anzahl der Bänke, Zweiege und Dreiege.
Unser Beispiel: **8 Bänke 3 Zweiege 2 Dreiege = 832**

Ergebnistipp



- Der auf dem Spielschein waagrecht gekreuzte Tipp wird auf der Spielquittung senkrecht dargestellt.
- Der Spieleinsatz errechnet sich aus der Anzahl der getippten Zwei- und Dreiwegen. In unserem Beispiel 3 Zweiwegen und 2 Dreiwegen, also $2 \times 2 \times 2 \times 3 \times 3 = 72$ Tipps $\times 0,50 \text{ €} = 36,00 \text{ €}$.

Den Spieleinsatz und die möglichen Mehrfachgewinne Ihres jeweiligen Systemtipps können Sie der nachfolgenden Spieleinsatz- und Gewinntabelle entnehmen.

Spieleinsatz- und Gewinntabelle

Anders als beim LOTTO 6aus49 werden bei dem 13er Ergebnistipp nicht die Anzahl der Treffer, sondern die Anzahl der Fehler gezählt. Da in 4 Gewinnklassen gespielt wird, dürfen nicht mehr als 3 Spielausgänge falsch vorausgesagt sein, um einen Gewinn zu erzielen.

Im Systemspiel wird zwischen Bankfehlern und Zweiwegfehlern unterschieden, beim Dreiweg sind 0 Fehler garantiert. In der Tabelle finden Sie alle, dem Zweck entsprechende Systeme, bei denen Sie die Gewinne von 0 bis 2 Fehlern ablesen können.

Bei 3 Fehlern werden bei allen Systemen folgende Gewinne erzielt:

3 Zweiwegfehler (ZwF)	=	8	x	Klasse 4
1 Bankfehler (BF) und 2 ZwF	=	4	x	Klasse 4
2 BF und 1 ZwF	=	2	x	Klasse 4
3 BF	=	1	x	Klasse 4

Für einen Systemtipp sowie einen Spielschein ist der Höchsteinsatz auf 1.500 € (ohne Bearbeitungsgebühr) festgelegt.

Ergebnistipp

Nr. des Systems	Anzahl Tipps	Spieleinsatz in €	0 Fehler Klasse				1 ZwF Klasse			2 ZwF Klasse		1 BF Klasse			2 BF Klasse		1 BF / 1 ZwF Klasse	
			1	2	3	4	2	3	4	3	4	2	3	4	3	4	3	4
940	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6	4	8	1	4	6	1	4	2	6
931	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10	4	12	1	5	9	1	5	2	8
922	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16	4	16	1	6	13	1	6	2	10
913	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24	x		1	7	18	1	7	2	12
904	81	40,50	1	8	24	32		x		x		1	8	24	1	8		x
850	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12	4	12	1	5	10	1	5	2	8
841	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18	4	16	1	6	14	1	6	2	10
832	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26	4	20	1	7	19	1	7	2	12
823	108	54,00	1	8	25	38	2	14	36	4	24	1	8	25	1	8	2	14
814	162	81,00	1	9	32	56	2	16	48	x		1	9	32	1	9	2	16
805	243	121,50	1	10	40	80		x		x		1	10	40	1	10		x
760	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20	4	16	1	6	15	1	6	2	10
751	96	48,00	1	7	20	30	2	12	28	4	20	1	7	20	1	7	2	12
742	144	72,00	1	8	26	44	2	14	38	4	24	1	8	26	1	8	2	14
733	216	108,00	1	9	33	63	2	16	50	4	28	1	9	33	1	9	2	16
724	324	162,00	1	10	41	88	2	18	64	4	32	1	10	41	1	10	2	18
715	486	243,00	1	11	50	120	2	20	80	x		1	11	50	1	11	2	20
706	729	364,00	1	12	60	160		x		x		1	12	60	1	12		x
670	128	64,00	1	7	21	35	2	12	30	4	20	1	7	21	1	7	2	12
661	192	96,00	1	8	27	50	2	14	40	4	24	1	8	27	1	8	2	14

Ergebnistipp

Nr. des Systems	Anzahl Tipps	Spiel-einsatz in €	0 Fehler Klasse				1 ZwF Klasse			2 ZwF Klasse		1 BF Klasse			2 BF Klasse		1 BF / 1 ZwF Klasse	
			1	2	3	4	2	3	4	3	4	2	3	4	3	4	3	4
652	288	144,00	1	9	34	70	2	16	52	4	28	1	9	34	1	9	2	16
643	432	216,00	1	10	42	96	2	18	66	4	32	1	10	42	1	10	2	18
634	648	324,00	1	11	51	129	2	20	82	4	36	1	11	51	1	11	2	20
625	972	486,00	1	12	61	170	2	22	100	4	40	1	12	61	1	12	2	22
616	1458	729,00	1	13	72	220	2	24	120	x		1	13	72	1	13	2	24
607	2187	1093,50	1	14	84	280	x			x		1	14	84	1	14	x	
580	256	128,00	1	8	28	56	2	14	42	4	24	1	8	28	1	8	2	14
571	384	192,00	1	9	35	77	2	16	54	4	28	1	9	3	1	9	2	16
562	576	288,00	1	10	43	104	2	18	68	4	32	1	10	43	1	10	2	18
553	864	432,00	1	11	52	138	2	20	84	4	36	1	11	52	1	11	2	20
544	1296	648,00	1	12	62	180	2	22	102	4	40	1	12	62	1	12	2	22
535	1944	972,00	1	13	73	231	2	24	122	4	44	1	13	73	1	13	2	24
526	2916	1458,00	1	14	85	292	2	26	144	4	48	1	14	85	1	14	2	26
490	512	256,00	1	9	36	84	2	16	56	4	28	1	9	36	1	9	2	16
481	768	384,00	1	10	44	112	2	18	70	4	32	1	10	44	1	10	2	18
472	1152	576,00	1	11	53	147	2	20	86	4	36	1	11	53	1	11	2	20
463	1728	864,00	1	12	63	190	2	22	104	4	40	1	12	63	1	12	2	22
454	2592	1296,00	1	13	74	242	2	24	124	4	44	1	13	74	1	13	2	24
391	1536	758,00	1	11	54	156	2	20	88	4	36	1	11	54	1	11	2	20
382	2304	1152,00	1	12	64	200	2	22	106	4	40	1	12	64	1	12	2	22

Spiele ohne Sucht

Bei aller Freude bergen Glücksspiele auch Risiken. Vermeiden Sie übermäßiges und unkontrolliertes Spielen, denn vermeintlicher Freizeitspaß kann im Extremfall zur Abhängigkeit führen. Spielen Sie mit Verantwortung, denn Spielen soll Spaß bleiben.

Tipps für ein verantwortungsvolles Spiel

- Nutzen Sie das Spiel nicht, um an Geld zu kommen!
- Setzen Sie sich vor dem Spiel ein Limit, wie viel Zeit und Geld Sie investieren wollen!
- Verwenden Sie nur Geld, das Ihnen selbst gehört und für keinen anderen Zweck bestimmt ist!
- Versuchen Sie nicht, Verluste durch höhere Einsätze auszugleichen!
- Spielen Sie nur, wenn Sie den Verlust der Einsätze verantworten können!
- Spielen Sie nicht, wenn Sie in schlechter Stimmung sind!
(Versuchen Sie also nicht, Angst, Panik oder Depression im Spiel zu bewältigen!)
- Spielen Sie nicht unter Einfluss von Alkohol oder Medikamenten!

Bedenken Sie stets, dass Spielen keine persönlichen Probleme löst!

Entsprechend Glücksspieländerungsstaatsvertrag unterhält der DLTB ein nationales Sperrsystem. Es dient dem Schutz der Spieler und trägt zur Bekämpfung der Glücksspielsucht bei. Jeder Spieler hat die Option, sich für Lotterien mit hohem Gefährdungspotenzial sperren zu lassen.

Das Sperrsystem bietet die Möglichkeit der

Selbstsperre:

Der Spieler beantragt zu seinem eigenen Schutz eine Spielsperre.

Fremdsperre:

Durch Wahrnehmung eines auffälligen Spielverhaltens – wie riskante Spieleinsätze, Überschuldung etc. kann die Sperre durch Dritte veranlasst werden. Sie ist durch Nachweise glaubhaft zu machen.

Anträge zur Sperre können in jeder Annahmestelle oder direkt bei LOTTO Mecklenburg-Vorpommern gestellt werden. Der Antragsteller erhält eine schriftliche Mitteilung über die Sperre. Bei Veranlassung durch Dritte bekommt der Betroffene die Gelegenheit zur Stellungnahme. Die Sperrung wird fristgemäß, in der Regel innerhalb von 24 Stunden, wirksam. Eine Aufhebung der Sperre ist frühestens nach einem Jahr und nur auf schriftlichen Antrag des Spielers möglich. Nach sechs Jahren werden die Daten gelöscht.

Jugendlichen unter 18 Jahren ist die Teilnahme am Glücksspiel untersagt.



Ihre LOTTÖ-Annahmestelle berät Sie gern:



Spielteilnahme unter 18 Jahren ist gesetzlich verboten!
Glücksspiel kann süchtig machen. Infos unter www.lotto.de, BZgA-Hotline: 0800 137 27 00