

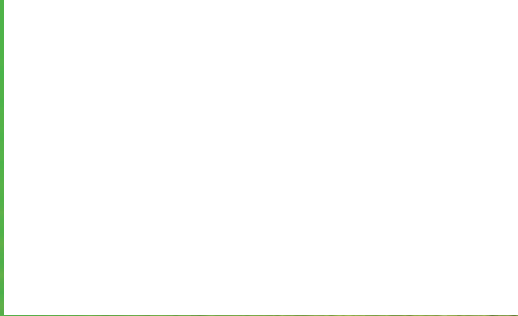
TOTO

VON  LOTTO

TOTO

VON  LOTTO

Ihre Annahmestelle berät Sie gern:



System-Spiele *6aus45 Auswahlwette* *13er Ergebnisswette*



Mecklenburg-Vorpommern

**Spielteilnahme unter 18 Jahren
ist gesetzlich verboten!**
Glücksspiel kann süchtig machen.
Infos unter www.lotto.de,
Regionale Hotline: 0800 260 35 48,
BZgA-Hotline: 0800 137 27 00



Mecklenburg-Vorpommern

	Seite
WISSENSWERTES	2 – 3
Glücksspielstaatsvertrag bindend / LOTTO-Kundenkarte	
TOTO hat Systeme	
AUSWAHLWETTE	4 – 29
Auswahlwette 6aus45	4
Systemwetten im Überblick	5
Der Spielschein für die Systeme TOTO 6aus45	6
Die wertvolle Spielquittung	7
Die Vollsysteme der Auswahlwette	8 – 12
Die VEW-Systeme der Auswahlwette	13 – 29
ERGEBNISWETTE	30 – 35
13er Ergebniswette	30
Der Spielschein und die Spielquittung	31 – 32
Spieleinsatz- und Gewinntabelle	33 – 35
TIPPS & HINWEISE	36
Spielen ohne Sucht	
Tipps zum verantwortungsvollen Spiel	
Nationales Sperrsystem	

TOTO

VON  LOTTO

Glücksspielstaatsvertrag bindend



Mit dem Inkrafttreten des Glücksspielstaatsvertrages orientiert sich die Regelung für Lotterien, Sportwetten und Casinos in Deutschland strikt an den Zielen des Spielerschutzes.

Zur Verhinderung und Bekämpfung von Glücksspielsucht haben die Spielbanken und die Lotteriegesellschaften der Länder ein nationales Sperrsystem zu unterhalten. Das Sperrsystem gilt für die Sportwetten ODDSET und TOTO sowie für die tägliche Lotterie KENO. (Lesen Sie auch „TIPPS & HINWEISE“!)

Die persönliche LOTTO-Kundenkarte ist für TOTO-Spieler unverzichtbar.

Die Kundenkarte ist kostenlos, besitzt eine Laufzeit von 4 Jahren und bietet Sicherheit:

- Ihre Gewinne bis einschließlich 500 € können Sie 13 Wochen lang ab Ziehungstermin in jeder LOTTO-Annahmestelle Mecklenburg-Vorpommern einlösen.
- Nach der Frist von 13 Wochen wird der Gewinn auf das angegebene Konto überwiesen. Bei fehlender oder ungültiger Kontoverbindung erfolgt die Zustellung von Gewinnen bis einschließlich 500 € gebührenpflichtig auf Kundenanfrage. Die Gebühr beträgt 2,50 €.
- Bei Gewinnen über 500 € erfolgt die Überweisung umgehend und kostenfrei auf das mitgeteilte Konto. Fehlt die Bankverbindung auf der Kundenkarten-Bestellung oder ist sie ungültig, bedarf es einer Zentralgewinnanforderung.
- Bei Gewinnen über 5.000 € und Sachgewinnen erhalten Sie zusätzlich eine schriftliche Gewinnmitteilung durch LOTTO Mecklenburg-Vorpommern.



Kundenkartenanträge erhalten Sie in jeder LOTTO-Annahmestelle in MV. Halten Sie bitte zusätzlich Ihren Personalausweis bereit. Mit der Bestellquittung, die als vorläufige Kundenkarte dient, ist die Spielteilnahme in etwa 2 Stunden möglich. Ihre persönliche Kundenkarte erhalten Sie innerhalb einer Woche per Post. Für die Daten der Kundenkarten-Bestellung garantieren wir Ihnen den gesetzlich vorgeschriebenen Datenschutz.

Bitte füllen Sie die Bestellung einer Kundenkarte sorgfältig und vollständig aus! Änderungen der personenbezogenen Daten sind LOTTO Mecklenburg-Vorpommern rechtzeitig mitzuteilen.

Die Bestellung der Kundenkarte durch Personen unter 18 Jahren ist unzulässig.

TOTO hat Systeme

TOTO ist der Klassiker unter den Fußballwetten. Um TOTO Systeme spielen zu können, benötigen Sie eine LOTTO-Kundenkarte, einen TOTO-Systemschein und die aktuelle TOTO-Vorschau aus der Kundeninformation „LOTTO aktuell“, die immer dienstags erscheint und in jeder LOTTO-Annahmestelle ausliegt.



Im Allgemeinen wird mit dem Systemspiel erreicht, das Ausfüllen der Spielscheine weitgehend zu vereinfachen. Mit dem Systemschein zahlen Sie die Bearbeitungsgebühr nur einmal und Sie können bei richtigen Voraussagen Mehrfachgewinne erzielen. Rein rechnerisch hat ein Systemspiel genauso viele Gewinnchancen wie Einzeltipps in ihm enthalten sind. Eine Gewinngarantie gibt es auch beim Systemspiel nicht.

Für einen Systemtipp sowie einen Spielschein ist der Höchsteinsatz auf 1.500 € (ohne Bearbeitungsgebühr) festgelegt.

Grundsätzlich unterscheidet man bei TOTO mehrere Arten des Systemspiels: Bei der **6aus45 Auswahlwette** gibt es Voll- und VEW-Systeme. Bei Vollsystemen der Auswahlwette kreuzen Sie zwischen 7 und 14 Zahlen an. Innerhalb dieser Zahlen werden alle mathematisch möglichen Kombinationen aus 6 Zahlen gebildet. Bei VEW-Systemen (**Verkürzte Engere Wahl**) können Sie zwischen 9 und 26 Zahlen ankreuzen. Aus allen mathematisch möglichen Kombinationen wurde eine Auswahl getroffen, welche Einzeltipps mitspielen.

Beim System der **13er Ergebniswette** können Sie die Anzahl der Voraussagen variieren. Es ist die Rede von Bänken (eine Voraussage), Zweiwegen (zwei Voraussagen) und Dreiwegen (drei Voraussagen).

Bitte beachten Sie die Teilnahmebedingungen von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern, die in der jeweils gültigen Fassung in den LOTTO-Annahmestellen ausliegen.

6aus45 Auswahlwette

Bei der 6aus45 Auswahlwette werden aus 45 Fußballspielen die 6 Spiele mit den torreichsten Unentschieden vorausgesagt. In der aktuellen TOTO-Vorschau ist jedem der 45 Fußballspiele eine Nummer von 1 bis 45 zugeordnet. Enden mehrere Spiele mit der gleichen Torzahl, so hat das Spiel mit der niedrigeren Nummer den Vorrang. Analog zum LOTTO 6aus49 wird in der Auswahlwette ein Zusatzspiel ermittelt. Es ist das siebte Spiel in der Wertung, das auf die 6 Gewinnspiele folgt.

Die nachfolgende Übersicht zeigt Ihnen die Gewinnklassen, die Gewinnwahrscheinlichkeiten (theoretische Chance) und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen bei einem Spieleinsatz von 0,65 € je Einzeltipp.

Gewinnklasse	Anzahl der richtigen Voraussagen	Gewinnwahrscheinlichkeit	Ausschüttungsanteil in %
1	6	1 : 8.145.060	40
2	5 und Zusatzspiel	1 : 1.357.510	5
3	5	1 : 35.724	7,5
4	4	1 : 733	15
5	3 und Zusatzspiel	1 : 579	7,5
6	3	1 : 48	25

Die tatsächlichen Gewinnquoten sind vom Gesamtspieleinsatz, von allen erzielten Gewinnen je Gewinnklasse und einem etwaigen Jackpot abhängig. Unabhängig von der Gewinnausschüttung und vom gewählten System besteht bei jeder Spielteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Spieleinsatzes.

Systemwetten im Überblick

Beim System kreuzen Sie immer mehr als 6 Zahlen pro Tippfeld an. Das Online-Terminal erkennt den Systemschein und erzeugt die Anzahl der teilnehmenden Einzeltipps. Die folgenden Tabellen geben Ihnen einen Überblick über die von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern angebotenen Systeme der Auswahlwette 6aus45.

Vollsysteme

System-Nr.	Anzahl zu kreuzender Zahlen	Anzahl teilnehmender Einzeltipps	Spieleinsatz in € (0,65/Tipp)
007 (6 aus 7)	7	7	4,55
008 (6 aus 8)	8	28	18,20
009 (6 aus 9)	9	84	54,60
010 (6 aus 10)	10	210	136,50
011 (6 aus 11)	11	462	300,30
012 (6 aus 12)	12	924	600,60
013 (6 aus 13)	13	1.716	1.115,40

VEW-Systeme

System-Nr.	Anzahl zu kreuzender Zahlen	Anzahl teilnehmender Einzeltipps	Spieleinsatz in € (0,65/Tipp)
609 (6 aus 9)	9	12	7,80
710 (6 aus 10)	10	15	9,75
612 (6 aus 12)	12	22	14,30
610 (6 aus 10)	10	30	19,50
711 (6 aus 11)	11	66	42,90
622 (6 aus 22)	22	77	50,05
616 (6 aus 16)	16	112	72,80
626 (6 aus 26)	26	130	84,50
712 (6 aus 12)	12	132	85,80

Der Spielschein für die Systeme TOTO 6aus45

Mit dem von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern herausgegebenen Systemschein können Sie ein Vollsystem und/oder bis zu zwei VEW-Systeme spielen. In der Mitte des Spielscheines, gelb unterlegt, finden Sie das komplette Systemangebot.

TOTO 6aus45 Auswahlwette System

VOLL-System

- 007 (6 aus 7): 7 Tipps
- 008 (6 aus 8): 28 Tipps
- 009 (6 aus 9): 84 Tipps
- 010 (6 aus 10): 210 Tipps
- 011 (6 aus 11): 462 Tipps
- 012 (6 aus 12): 924 Tipps
- 013 (6 aus 13): 1.716 Tipps

VEW-Systeme

- 609 (6 aus 9): 12 Tipps
- 710 (6 aus 10): 15 Tipps
- 612 (6 aus 12): 22 Tipps
- 610 (6 aus 10): 30 Tipps
- 711 (6 aus 11): 98 Tipps
- 622 (6 aus 12): 77 Tipps
- 616 (6 aus 16): 112 Tipps
- 626 (6 aus 26): 130 Tipps
- 712 (6 aus 12): 132 Tipps

Losnummer: **6119767**

Spiel 77 Ja Nein

SUPER 6 Ja Nein

www.mvlotto.de

Beispiel Vollsystem 007

- Sie kreuzen im Tippfeld „VOLL-Systeme“ 7 Spielansetzungen aus der aktuellen TOTO-Vorschau an, bei denen Sie den Spielausgang auf „Unentschieden“ tippen. (Nr. der Spielansetzung aus der Vorschau = Nr. auf dem Tippfeld)
- Sie haben 7 Zahlen gekreuzt und sich für das Vollsystem 007 entschieden. Markieren Sie das Kästchen Nummer 7 = 4,55 €.

Beispiel VEW-System 609

- Sie kreuzen im Tippfeld „VEW-Systeme“ 9 Spielansetzungen aus der aktuellen TOTO-Vorschau an, bei denen Sie den Spielausgang auf „Unentschieden“ tippen. (Nr. der Spielansetzung aus der Vorschau = Nr. auf dem Tippfeld)
- Sie haben 9 Zahlen gekreuzt und sich für das VEW-System 609 entschieden. Damit werden 12 Einzeltipps generiert. Markieren Sie das Kästchen Nummer 9 = 7,80 €.
- Mit einem „Ja“-Kreuz bei den Zusatzlotterien nutzen Sie alle Chancen.

Die wertvolle Spielquittung

Als Nachweis für Ihren Spielauftrag erhalten Sie eine Spielquittung. Vergleichen Sie diesen Beleg mit Ihrem Spielschein. Denn im Gewinnfall ist die Spielquittung das wichtigste Papier, mit dem Sie Ihren Gewinn geltend machen können.

SPIELQUITTUNG

Schulungs-Annahmestelle Lotto MV
Erich-Schlesinger-Str. 36
18059 Rostock

Kundenkarte-Nr.: 169999999
Gabi Mustermann

TOTO 6aus45 Auswahlwette SYSTEM

Tipp
1. Voll-System 6 aus 7
2. VEW-System 609

7 13 19 25 27 33 37 44

Losnummer **6119767**

Teilnahme 26.07.2008
Spieleinsatz inkl. Bearbeitungsgebühr **15.60 €**

25.07.2008 07:57:13

UNGÜLTIG
Nicht zum Verkauf

Quittungsnummer
000005 01 2479518429
00 0100000 01 000009

Wichtig!
Spielquittung sorgfältig aufbewahren und vor Hitze, Fett und Wasser schützen!
Quittungsnummer nicht knicken!

Das Vollsysteem 007

Beispiel

Sie kreuzen im Tippfeld „VOLL-System“ 7 Zahlen an. Nehmen wir folgendes an:

Ihre Voraussagen lauten: 2, 7, 11, 23, 26, 40, 45.

Sie werden zu jeweils 6 Zahlen miteinander kombiniert, bis jede Zahl mit jeder Zahl zusammengestellt worden ist.

Die Gewinnzahlen lauten: 7, 18, 23, 27, 40, 45.

Das sind 4 richtige Voraussagen: 7, 23, 40, 45.

Die 7 möglichen Einzeltipps

Tipp 1	Tipp 2	Tipp 3	Tipp 4	Tipp 5	Tipp 6	Tipp 7
2	2	2	2	2	2	-
7	7	7	7	7	-	7
11	11	11	11	-	11	11
23	23	23	-	23	23	23
26	26	-	26	26	26	26
40	-	40	40	40	40	40
-	45	45	45	45	45	45
3er	3er	4er	3er	4er	3er	4er

Die markierten Zahlen zeigen die Treffer innerhalb der Einzeltipps.

In unserem Beispiel ergeben sich:
 3 x Gewinnklasse 4 (4er)
 4 x Gewinnklasse 6 (3er)

Die Wahrscheinlichkeit auf den Höchstgewinn beträgt bei diesem System

1 : 45.379.620 und auf einen 3er 1 : 31.

Wie viele Mehrfachgewinne bei welchem System entstehen, wenn Sie getroffen haben, zeigen die folgenden Gewinn Tabellen.

Gewinntabellen der Vollsysteime

Vollsysteem 007

7 Tippzahlen, 7 Einzeltipps = 4,55 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	-	-	-	-
6	1	-	6	-	-	-
5 und Zusatzzahl	-	1	1	5	-	-
5	-	-	2	5	-	-
4 und Zusatzzahl	-	-	-	3	4	-
4*	-	-	-	3	-	4
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	3	1
3	-	-	-	-	-	4

* Gewinne entsprechend unserem Beispiel

Vollsysteem 008

8 Tippzahlen, 28 Einzeltipps = 18,20 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	6	15	-	-
6	1	-	12	15	-	-
5 und Zusatzzahl	-	1	2	15	10	-
5	-	-	3	15	-	10
4 und Zusatzzahl	-	-	-	6	12	4
4	-	-	-	6	-	16
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	6	4
3	-	-	-	-	-	10

Gewinntabellen der Vollsysteme

Vollsystem 009

9 Tippzahlen, 84 Einzeltipps = 54,60 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	12	45	20	-
6	1	-	18	45	-	20
5 und Zusatzzahl	-	1	3	30	30	10
5	-	-	4	30	-	40
4 und Zusatzzahl	-	-	-	10	24	16
4	-	-	-	10	-	40
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	10	10
3	-	-	-	-	-	20

Vollsystem 010

10 Tippzahlen, 210 Einzeltipps = 136,50 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	18	90	60	20
6	1	-	24	90	-	80
5 und Zusatzzahl	-	1	4	50	60	40
5	-	-	5	50	-	100
4 und Zusatzzahl	-	-	-	15	40	40
4	-	-	-	15	-	80
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	15	20
3	-	-	-	-	-	35

Gewinntabellen der Vollsysteme

Vollsystem 011

11 Tippzahlen, 462 Einzeltipps = 300,30 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	24	150	120	80
6	1	-	30	150	-	200
5 und Zusatzzahl	-	1	5	75	100	100
5	-	-	6	75	-	200
4 und Zusatzzahl	-	-	-	21	60	80
4	-	-	-	21	-	140
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	21	35
3	-	-	-	-	-	56

Vollsystem 012

12 Tippzahlen, 924 Einzeltipps = 600,60 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	30	225	200	200
6	1	-	36	225	-	400
5 und Zusatzzahl	-	1	6	105	150	200
5	-	-	7	105	-	350
4 und Zusatzzahl	-	-	-	28	84	140
4	-	-	-	28	-	224
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	28	56
3	-	-	-	-	-	84

Gewinntabellen der Vollsysteme

Vollsystem 013

13 Tippzahlen, 1716 Einzeltipps = 1115,40 € Einsatz

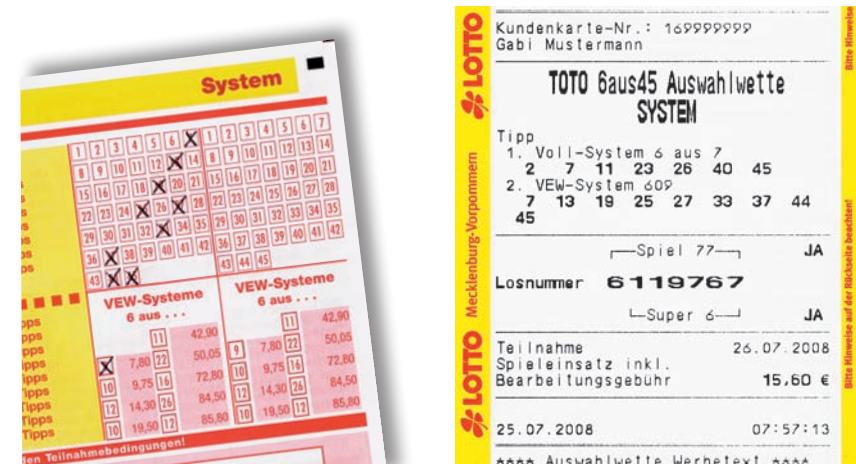
Gewinntabelle

Anzahl der Treffer	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	1	6	36	315	300	400
6	1	-	42	315	-	700
5 und Zusatzzahl	-	1	7	140	210	350
5	-	-	8	140	-	560
4 und Zusatzzahl	-	-	-	36	112	224
4	-	-	-	36	-	336
3 und Zusatzzahl	-	-	-	-	36	84
3	-	-	-	-	-	120

Das VEW-System 609 Beispiel

Beim VEW-System (System der Verkürzten Engeren Wahl) können Sie bis zu 26 Zahlen in einem Tippfeld kreuzen. Grundsatz bleibt: Der Einzeltipp beinhaltet immer 6 Zahlen. LOTTO Mecklenburg-Vorpommern bietet Ihnen 9 verschiedene VEW-Systeme an. Der Unterschied zum Vollsystem besteht darin, dass nicht alle mathematisch möglichen Kombinationen der angekreuzten Zahlen teilnehmen, sondern eine bestimmte Auswahl an Tipps. Das bedeutet zum Beispiel, dass bei 5 Richtigen nicht in jedem Fall wie beim Vollsystem, ein Gewinn in der Klasse 3 (5er) entsteht. In VEW-Gewinntabellen gibt es fast immer ein Entweder-Oder. Allerdings steht bei den VEW-Systemen fest, wie oft Sie mit 3 Treffern die Gewinnklasse 6 erzielen.

Im Folgenden zeigen wir Ihnen ein Beispiel, wie Sie Ihre Gewinne selbst ermitteln bzw. die vom Online-Terminal ausgewiesenen Gewinne nachprüfen können.



Sie kreuzen im Tippfeld „VEW-System“ 9 Zahlen an, also spielen Sie das VEW-System 609.

Die Gewinnzahlen lauten: **7, 8, 25, 35, 37, 45, Zusatzspiel 19**

Ihre Voraussagen lauten: **7, 13, 19, 25, 27, 33, 37, 44, 45**

Für 4 Treffer und das Zusatzspiel finden Sie in der Gewinntabelle VEW 609 auf Seite 15 vier verschiedene Gewinnmöglichkeiten. Um festzustellen, welche Gewinnmöglichkeit für Sie zutrifft, benötigen Sie eine „Auswertungsschablone für VEW-Systeme“, (Klappseite Umschlag) und das zu Ihrem System gehörende Auswertungsschema aus dieser Broschüre. (Beispiel: siehe nächste Seite)

Auswertungsschablone und Auswertungsschema VEW 609

Auswertungsschablone für alle VEW-Systeme								Schemazahlen	Systemzahlen	X
								1)	7	●
								2)	13	
								3)	19	Z
								4)	25	
								5)	27	●
								6)	33	
								7)	37	●
								8)	44	
								9)	45	●
								10)		
								11)		
								12)		
								13)		
								14)		
								15)		
								16)		
								17)		
								18)		
								19)		
								20)		
								21)		
								22)		
								23)		
								24)		
								25)		
								26)		

Auswertungsschema VEW-System 6 aus 9											
1	X	X	X	X	X	X	X	X			
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
3	X	X	X		X	X	X	X	X	X	
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5	X		X	X	X	X	X	X	X	X	
6	X		X	X	X	X	X	X	X	X	
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

Die Auswertungsschablone ist jetzt vorbereitet für den Vergleich mit dem Auswertungsschema VEW-System 609.

3. Sie legen die Auswertungsschablone links an das Auswertungsschema an.

4. Sie vergleichen die Positionen Ihrer Treffer (x) Spalte für Spalte mit dem Auswertungsschema und zählen die Treffer pro Spalte aus.

In unserem Beispiel ergeben sich:
 1 x Gewinnklasse 4 (4er)
 5 x Gewinnklasse 5 (3er mit Zusatzzahl)
 2 x Gewinnklasse 6 (3er)

Die Wahrscheinlichkeit auf den Höchstgewinn bei diesem System beträgt
 1 : 1.260.545 und auf einen 3er 1 : 16.

Gewinntabellen und Auswertungsschemata der VEW-Systeme finden Sie auf den folgenden Seiten.

1. Sie tragen Ihre getippten Zahlen in numerischer Reihenfolge untereinander in die Spalte „Systemzahlen“ ein.

2. Sie kennzeichnen in der Spalte „X“ die Gewinnzahlen aus Ihren getippten Zahlen. Für das richtige Zusatzspiel setzen Sie ein Z.

Mit dieser Verfahrensweise haben Sie die Position der Gewinnzahlen aus Ihren getippten Zahlen bestimmt:

Die 7 ist Ihre 1. getippte Zahl.
 Zusatzspiel (Z) 19 ist Ihre 3. getippte Zahl.
 Die 25 ist Ihre 4. getippte Zahl.
 Die 37 ist Ihre 7. getippte Zahl.
 Die 45 ist Ihre 9. getippte Zahl.

Gewinntabellen & Auswertungsschema

VEW-System 609

9 Tippzahlen, 12 Einzeltipps = 7,80 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	9	2	-
	oder	-	1	2	6	3	-
6	entweder	1	-	-	9	-	2
	oder	-	-	3	6	-	3
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	3	6	1
	oder	-	-	1	3	5	2
	oder	-	-	-	6	3	1
5	entweder	-	-	1	3	-	7
	oder	-	-	-	6	-	4
4 und Zusatzzahl *	entweder	-	-	-	2	4	-
	oder	-	-	-	2	2	2
	oder	-	-	-	1	5	2
	oder	-	-	-	1	3	4
4	entweder	-	-	-	2	-	4
	oder	-	-	-	1	-	7
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	2	1
	oder	-	-	-	-	1	2
	oder	-	-	-	-	1	1
3	entweder	-	-	-	-	-	3
	oder	-	-	-	-	-	2

* Gewinnmöglichkeiten entsprechend unserem Beispiel

Auswertungsschema VEW-System »6 aus 9«

Auswertungsschema VEW-System »6 aus 9«											
1	X	X	X	X	X	X	X	X			
2	X	X	X	X			X	X	X		
3	X	X	X		X	X	X	X	X	X	
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5	X		X	X	X	X	X	X	X	X	
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

VEW-System 710

10 Tippzahlen, 15 Einzeltipps = 9,75 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	6	6	2
	oder	-	1	1	6	5	1
	oder	-	-	2	6	4	2
	oder	-	-	-	12	-	-
6	entweder	1	-	-	6	-	8
	oder	-	-	2	6	-	6
	oder	-	-	-	12	-	-
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	2	4	4
	oder	-	-	1	2	5	3
	oder	-	-	-	5	3	2
	oder	-	-	-	4	8	-
	oder	-	-	-	4	4	4
5	entweder	-	-	1	2	-	8
	oder	-	-	-	5	-	5
	oder	-	-	-	4	-	8
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	3	-	-
	oder	-	-	-	1	4	2
	oder	-	-	-	1	3	3
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	-	4	4
4	entweder	-	-	-	3	-	-
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	-	8
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	3	-
	oder	-	-	-	-	1	2
	oder	-	-	-	-	1	1
	oder	-	-	-	-	-	2
3	entweder	-	-	-	-	-	3
	oder	-	-	-	-	-	2

Auswertungsschema
VEW-System »6 aus 10«

	5	10	15
1	X	X	X
2	X	X	X
3	X	X	X
4	X	X	X
5	X	X	X
6	X	X	X
7	X	X	X
8	X	X	X
9	X	X	X
10	X	X	X

VEW-System 612

12 Tippzahlen, 22 Einzeltipps = 14,30 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	10	10
	oder	-	1	-	5	5	5
	oder	-	-	1	5	5	5
	oder	-	-	-	9	2	2
6	entweder	1	-	-	-	-	20
	oder	-	-	1	5	-	10
	oder	-	-	-	9	-	4
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	5	5
	oder	-	-	-	3	6	2
	oder	-	-	-	3	3	5
	oder	-	-	-	3	-	8
5	entweder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	1	2	2
	oder	-	-	-	1	-	4
	oder	-	-	-	-	3	5
4	entweder	-	-	-	1	-	4
	oder	-	-	-	-	-	8
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	1	1
	oder	-	-	-	-	-	2
3	-	-	-	-	-	2	

Auswertungsschema
VEW-System »6 aus 12«

	5	10	15	20	22
1	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X

VEW-System 610

10 Tippzahlen, 30 Einzeltipps = 19,50 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	18	6	2
	oder	-	1	3	12	9	3
6	entweder	1	-	-	18	-	8
	oder	-	-	4	12	-	12
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	6	12	4
	oder	-	-	1	6	9	7
	oder	-	-	-	10	6	4
5	entweder	-	-	1	6	-	16
	oder	-	-	-	10	-	10
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	3	4	4
	oder	-	-	-	2	8	4
	oder	-	-	-	2	5	7
4	entweder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	3	2
	oder	-	-	-	-	2	3
3		-	-	-	-	-	5

Auswertungsschema

VEW-System »6 aus 10«

		5	10	15	20	25	30		
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X

VEW-System 711

11 Tippzahlen, 66 Einzeltipps = 42,90 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	30	12	8
	oder	-	1	4	20	18	12
6	entweder	1	-	-	30	-	20
	oder	-	-	5	20	-	30
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	10	20	10
	oder	-	-	1	10	14	16
	oder	-	-	-	15	10	10
5	entweder	-	-	1	10	-	30
	oder	-	-	-	15	-	20
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	3	12	8
	oder	-	-	-	3	8	12
4		-	-	-	3	-	20
3 und Zusatzzahl		-	-	-	-	3	5
3		-	-	-	-	-	8

Auswertungsschema

VEW-System »6 aus 11«

		5	10	15	20	25	30	35	40
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X	X

		45	50	55	60	65	66
1	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X

VEW-System 622

22 Tippzahlen, 77 Einzeltipps = 50,05 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	2	8
	oder	-	-	-	3	4	4
	oder	-	-	-	3	2	6
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	3	9
	oder	-	-	-	2	2	10
	oder	-	-	-	2	1	11
	oder	-	-	-	-	4	16
6	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
	oder	-	-	-	-	-	20
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	1	1	5
	oder	-	-	-	1	-	6
5	entweder	-	-	-	-	2	8
	oder	-	-	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	-	-
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	1	3
4	entweder	-	-	-	-	-	4
	oder	-	-	-	-	-	4
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	1	-
	oder	-	-	-	-	-	1
3		-	-	-	-	-	1

Auswertungsschema

VEW-System »6 aus 22«

	5	10	15	20	25	30	35	40
1	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X
13	X	X	X	X	X	X	X	X
14	X	X	X	X	X	X	X	X
15	X	X	X	X	X	X	X	X
16	X	X	X	X	X	X	X	X
17	X	X	X	X	X	X	X	X
18	X	X	X	X	X	X	X	X
19	X	X	X	X	X	X	X	X
20	X	X	X	X	X	X	X	X
21	X	X	X	X	X	X	X	X
22	X	X	X	X	X	X	X	X

	45	50	55	60	65	70	75	77
1	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X
13	X	X	X	X	X	X	X	X
14	X	X	X	X	X	X	X	X
15	X	X	X	X	X	X	X	X
16	X	X	X	X	X	X	X	X
17	X	X	X	X	X	X	X	X
18	X	X	X	X	X	X	X	X
19	X	X	X	X	X	X	X	X
20	X	X	X	X	X	X	X	X
21	X	X	X	X	X	X	X	X
22	X	X	X	X	X	X	X	X

VEW-System 616

16 Tippzahlen, 112 Einzeltipps = 72,80 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	18	42
	oder	-	1	-	9	9	25
	oder	-	-	1	9	11	23
	oder	-	-	1	9	10	24
	oder	-	-	-	15	6	14
	oder	-	-	-	12	16	16
	oder	-	-	-	12	8	24
6	entweder	1	-	-	-	-	60
	oder	-	-	1	9	-	34
	oder	-	-	-	15	-	20
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	-	-	30
	oder	-	-	1	-	9	21
	oder	-	-	-	5	10	10
	oder	-	-	-	5	5	15
	oder	-	-	-	4	8	16
	oder	-	-	-	4	6	18
5	entweder	-	-	1	-	-	30
	oder	-	-	-	5	-	20
	oder	-	-	-	4	-	24
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	1	4	8
	oder	-	-	-	1	3	9
	oder	-	-	-	-	4	12
4	entweder	-	-	-	1	-	12
	oder	-	-	-	-	-	16
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	1	3
	oder	-	-	-	-	-	4
3		-	-	-	-	-	4

Auswertungsschema VEW-System »6 aus 16«

	5	10	15	20	25	30	35	40
1	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X
13	X	X	X	X	X	X	X	X
14	X	X	X	X	X	X	X	X
15	X	X	X	X	X	X	X	X
16	X	X	X	X	X	X	X	X

	45	50	55	60	65	70	75	80
1	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X
13	X	X	X	X	X	X	X	X
14	X	X	X	X	X	X	X	X
15	X	X	X	X	X	X	X	X
16	X	X	X	X	X	X	X	X

	85	90	95	100	105	110	112
1	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X
13	X	X	X	X	X	X	X
14	X	X	X	X	X	X	X
15	X	X	X	X	X	X	X
16	X	X	X	X	X	X	X

VEW-System 626

26 Tippzahlen, 130 Einzeltipps = 84,50 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	2	8
	oder	-	-	1	-	1	9
	oder	-	-	-	3	3	5
	oder	-	-	-	3	2	6
	oder	-	-	-	3	1	7
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	4	8
	oder	-	-	-	2	3	9
	oder	-	-	-	2	2	10
	oder	-	-	-	2	1	11
	oder	-	-	-	2	-	12
	oder	-	-	-	1	4	12
	oder	-	-	-	1	3	13
	oder	-	-	-	1	2	14
	oder	-	-	-	1	1	15
	oder	-	-	-	-	4	16
	oder	-	-	-	-	3	17
	oder	-	-	-	-	2	18
6	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
	oder	-	-	-	1	-	16
	oder	-	-	-	-	-	20

Fortsetzung

Gewinntabelle VEW-System »6 aus 26«

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	1	1	5
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	2	8
	oder	-	-	-	-	1	9
	oder	-	-	-	-	-	10
5	entweder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	-	10
4 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	1	3
	oder	-	-	-	-	-	4
4	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	-	4
3 und Zusatzzahl	entweder	-	-	-	-	1	-
	oder	-	-	-	-	-	1
3		-	-	-	-	-	1

Auswertungsschema VEW-System »6 aus 26« auf Seite 26 und 27

VEW-System 712

12 Tippzahlen, 132 Einzeltipps = 85,80 € Einsatz

Gewinntabelle

Anzahl der Treffer		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1 6er	2 5er Zz	3 5er	4 4er	5 3er Zz	6 3er
6 und Zusatzzahl	entweder	1	-	-	45	20	20
	oder	-	1	5	30	30	30
6	entweder	1	-	-	45	-	40
	oder	-	-	6	30	-	60
5 und Zusatzzahl	entweder	-	1	-	15	30	20
	oder	-	-	1	15	20	30
5		-	-	1	15	-	50
4 und Zusatzzahl		-	-	-	4	12	20
4		-	-	-	4	-	32
3 und Zusatzzahl		-	-	-	-	4	8
3		-	-	-	-	-	12

Auswertungsschema

VEW-System »6 aus 12«

	5	10	15	20	25	30	35	40
1	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X

	45	50	55	60	65	70	75	80
1	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X

	85	90	95	100	105	110	115	120
1	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X	X	X	X	X
5	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X	X	X	X	X	X	X	X

	125	130	132
1	X	X	X
2	X	X	X
3	X	X	X
4	X	X	X
5	X	X	X
6	X	X	X
7	X	X	X
8	X	X	X
9	X	X	X
10	X	X	X
11	X	X	X
12	X	X	X

13er Ergebniswette

Gegenstand der Ergebniswette ist die Voraussage des Spielausgangs der in der aktuellen TOTO Vorschau festgesetzten 13 Fußballspiele. Die Vorschau wird immer dienstags in der Kundeninformation LOTTO aktuell veröffentlicht, die in jeder LOTTO-Annahmestelle Mecklenburg-Vorpommerns ausliegt.

Für Ihren Tipp je Spielpaarung wählen Sie zwischen:

- 1 Sieg des erstgenannten Vereins
- 0 Unentschieden
- 2 Sieg des als zweites genannten Vereins

Die nachfolgende Übersicht zeigt Ihnen die Gewinnwahrscheinlichkeiten und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen bei einem Spieleinsatz von 0,50 € je Tipp.

Gewinnklasse	Anzahl der richtigen Voraussagen	Gewinnwahrscheinlichkeit	Ausschüttungsanteil je Gewinnklasse
1	13 (0 Fehler)	1 : 1.594.323	25 %
2	12 (1 Fehler)	1 : 61.320	25 %
3	11 (2 Fehler)	1 : 5.110	25 %
4	10 (3 Fehler)	1 : 697	25 %

Im Systemspiel der 13er Ergebniswette können Sie für jede Spielpaarung bis zu 3 Spielgänge voraussagen. Entsprechend der Anzahl der Voraussagen pro Spielbegegnung spricht man von:

Bänken	eine Voraussage zur jeweiligen Spielbegegnung
Zweiwegen	zwei Voraussagen zur jeweiligen Spielbegegnung
Dreiwegen	drei Voraussagen zur jeweiligen Spielbegegnung.

Für die Berechnung der Anzahl der Tipps (Spieleinsatz) ist zu beachten, dass jeder Zweiweg die Anzahl der Tipps verdoppelt und jeder Dreiweg verdreifacht.

Der Spielschein und die Spielquittung

Auf dem von LOTTO Mecklenburg-Vorpommern herausgegebenen 13er Ergebniswette Systemschein können Sie bis zu zwei Systeme spielen.

- Den Spielausgang der Spielbegegnungen Nr. 1, 3, 4, 6, 8 – 10 und 12 halten Sie für leicht vorhersehbar. Sie tippen **Bänke**, also **1** für den Sieg des erstgenannten Vereins **oder 0** für ein Unentschieden **oder 2** für den Sieg des als zweites genannten Vereins.
- Der Ausgang der Spiele Nr. 2, 11 und 13 ist dagegen nicht so leicht vorhersehbar. Im Spiel 2 halten Sie zum Beispiel ein Unentschieden (**0**) für **ausgeschlossen**. Sie tippen auf den Sieg der erstgenannten Mannschaft (**1**), halten aber auch den Sieg der zweitgenannten Mannschaft für wahrscheinlich (**2**). Sie entscheiden sich für einen **Zeiweg**.
- Beim Spiel 5 und 7 halten Sie den Ausgang für **völlig offen** und entscheiden sich für einen **Dreiweg**. Mit diesem Tipp sind Ihnen 0 Fehler sicher.
- Die Nummer des Systems ergibt sich aus der getippten Anzahl der Bänke, Zweiwege und Dreiwege.
 Unser Beispiel: **8 Bänke 3 Zweiwege 2 Dreiwege = 832**



Spieleinsatz- und Gewinntabelle

Anders als beim LOTTO 6aus49 werden bei der 13er Ergebniswette nicht die Anzahl der Treffer, sondern die Anzahl der Fehler gezählt. Da in 4 Gewinnklassen gespielt wird, dürfen nicht mehr als 3 Spielausgänge falsch vorausgesagt sein, um einen Gewinn zu erzielen.

Im Systemspiel wird zwischen Bankfehlern und Zweiwegfehlern unterschieden, beim Dreiweg sind 0 Fehler garantiert. In der Tabelle finden Sie alle, dem Zweck entsprechende Systeme, bei denen Sie die Gewinne von 0 bis 2 Fehlern ablesen können.

Bei 3 Fehlern werden bei allen Systemen folgende Gewinne erzielt:

3 Zweiwegfehler (ZwF)	=	8	x	Klasse 4
1 Bankfehler (BF) und 2 ZwF	=	4	x	Klasse 4
2 BF und 1 ZwF	=	2	x	Klasse 4
3 BF	=	1	x	Klasse 4

Für einen Systemtipp sowie einen Spielschein ist der Höchsteinsatz auf 1.500 € (ohne Bearbeitungsgebühr) festgelegt.

- Der auf dem Spielschein waagrecht gekreuzte Tipp wird auf der Spielquittung senkrecht dargestellt.
- Der Spieleinsatz errechnet sich aus der Anzahl der getippten Zwei- und Dreiwegen. In unserem Beispiel 3 Zweiwege und 2 Dreiwegen, also $2 \times 2 \times 2 \times 3 \times 3 = 72$ Tipps $\times 0,50 \text{ €} = 36,00 \text{ €}$.

Den Spieleinsatz und die möglichen Mehrfachgewinne Ihrer jeweiligen Systemwette können Sie der nachfolgenden Spieleinsatz- und Gewinntabelle entnehmen.

Ergebniswette

Nr. des Systems	Anzahl Tipps	Spiel-einsatz in €	0 Fehler Klasse				1 ZwF Klasse			2 ZwF Klasse		1 BF Klasse			2 BF Klasse		1 BF / 1 ZwF Klasse	
			1	2	3	4	2	3	4	3	4	2	3	4	3	4	3	4
940	16	8,00	1	4	6	4	2	6	6	4	8	1	4	6	1	4	2	6
931	24	12,00	1	5	9	7	2	8	10	4	12	1	5	9	1	5	2	8
922	36	18,00	1	6	13	12	2	10	16	4	16	1	6	13	1	6	2	10
913	54	27,00	1	7	18	20	2	12	24	x		1	7	18	1	7	2	12
904	81	40,50	1	8	24	32	x			x		1	8	24	1	8	x	
850	32	16,00	1	5	10	10	2	8	12	4	12	1	5	10	1	5	2	8
841	48	24,00	1	6	14	16	2	10	18	4	16	1	6	14	1	6	2	10
832	72	36,00	1	7	19	25	2	12	26	4	20	1	7	19	1	7	2	12
823	108	54,00	1	8	25	38	2	14	36	4	24	1	8	25	1	8	2	14
814	162	81,00	1	9	32	56	2	16	48	x		1	9	32	1	9	2	16
805	243	121,50	1	10	40	80	x			x		1	10	40	1	10	x	
760	64	32,00	1	6	15	20	2	10	20	4	16	1	6	15	1	6	2	10
751	96	48,00	1	7	20	30	2	12	28	4	20	1	7	20	1	7	2	12
742	144	72,00	1	8	26	44	2	14	38	4	24	1	8	26	1	8	2	14
733	216	108,00	1	9	33	63	2	16	50	4	28	1	9	33	1	9	2	16
724	324	162,00	1	10	41	88	2	18	64	4	32	1	10	41	1	10	2	18
715	486	243,00	1	11	50	120	2	20	80	x		1	11	50	1	11	2	20
706	729	364,00	1	12	60	160	x			x		1	12	60	1	12	x	
670	128	64,00	1	7	21	35	2	12	30	4	20	1	7	21	1	7	2	12
661	192	96,00	1	8	27	50	2	14	40	4	24	1	8	27	1	8	2	14

Ergebniswette

Nr. des Systems	Anzahl Tipps	Spiel-einsatz in €	0 Fehler Klasse				1 ZwF Klasse			2 ZwF Klasse		1 BF Klasse			2 BF Klasse		1 BF / 1 ZwF Klasse	
			1	2	3	4	2	3	4	3	4	2	3	4	3	4	3	4
652	288	144,00	1	9	34	70	2	16	52	4	28	1	9	34	1	9	2	16
643	432	216,00	1	10	42	96	2	18	66	4	32	1	10	42	1	10	2	18
634	648	324,00	1	11	51	129	2	20	82	4	36	1	11	51	1	11	2	20
625	972	486,00	1	12	61	170	2	22	100	4	40	1	12	61	1	12	2	22
616	1458	729,00	1	13	72	220	2	24	120	x		1	13	72	1	13	2	24
607	2187	1093,50	1	14	84	280	x			x		1	14	84	1	14	x	
580	256	128,00	1	8	28	56	2	14	42	4	24	1	8	28	1	8	2	14
571	384	192,00	1	9	35	77	2	16	54	4	28	1	9	35	1	9	2	16
562	576	288,00	1	10	43	104	2	18	68	4	32	1	10	43	1	10	2	18
553	864	432,00	1	11	52	138	2	20	84	4	36	1	11	52	1	11	2	20
544	1296	648,00	1	12	62	180	2	22	102	4	40	1	12	62	1	12	2	22
535	1944	972,00	1	13	73	231	2	24	122	4	44	1	13	73	1	13	2	24
526	2916	1458,00	1	14	85	292	2	26	144	4	48	1	14	85	1	14	2	26
490	512	256,00	1	9	36	84	2	16	56	4	28	1	9	36	1	9	2	16
481	768	384,00	1	10	44	112	2	18	70	4	32	1	10	44	1	10	2	18
472	1152	576,00	1	11	53	147	2	20	86	4	36	1	11	53	1	11	2	20
463	1728	864,00	1	12	63	190	2	22	104	4	40	1	12	63	1	12	2	22
454	2592	1296,00	1	13	74	242	2	24	124	4	44	1	13	74	1	13	2	24
391	1536	768,00	1	11	54	156	2	20	88	4	36	1	11	54	1	11	2	20
382	2304	1152,00	1	12	64	200	2	22	106	4	40	1	12	64	1	12	2	22

Spiele ohne Sucht

Bei aller Freude bergen Glücksspiele auch Risiken. Vermeiden Sie übermäßiges und unkontrolliertes Spielen, denn vermeintlicher Freizeitspaß kann im Extremfall zur Abhängigkeit führen. Spielen Sie mit Verantwortung, denn Spielen soll Spaß bleiben.

Tipps für ein verantwortungsvolles Spiel

- Nutzen Sie das Spiel nicht, um an Geld zu kommen!
- Setzen Sie sich vor dem Spiel ein Limit, wie viel Zeit und Geld Sie investieren wollen!
- Verwenden Sie nur Geld, das Ihnen selbst gehört und für keinen anderen Zweck bestimmt ist!
- Versuchen Sie nicht, Verluste durch höhere Einsätze auszugleichen!
- Spielen Sie nur, wenn Sie den Verlust der Einsätze verantworten können!
- Spielen Sie nicht, wenn Sie in schlechter Stimmung sind!
(Versuchen Sie also nicht, Angst, Panik oder Depression im Spiel zu bewältigen!)
- Spielen Sie nicht unter Einfluss von Alkohol oder Medikamenten!

Bedenken Sie stets, dass Spielen keine persönlichen Probleme löst!

Entsprechend Glücksspielstaatsvertrag unterhält der DLTB seit 1. Januar 2008 ein nationales Sperrsystem. Es dient dem Schutz der Spieler und trägt zur Bekämpfung der Glücksspielsucht bei. Jeder Spieler hat die Option, sich für Lotterien mit hohem Gefährdungspotenzial (KENO, ODDSET und TOTO) sperren zu lassen.

Das Sperrsystem bietet die Möglichkeit der

Selbstsperre:

Der Spieler beantragt zu seinem eigenen Schutz eine Spielsperre.

Fremdsperre:

Durch Wahrnehmung eines auffälligen Spielverhaltens – wie riskante Spieleinsätze, Überschuldung etc. kann die Sperre durch Dritte veranlasst werden. Sie ist durch Nachweise glaubhaft zu machen.

Anträge zur Sperre können in jeder Annahmestelle oder direkt bei LOTTO Mecklenburg-Vorpommern gestellt werden. Der Antragsteller erhält eine schriftliche Mitteilung über die Sperre. Bei Veranlassung durch Dritte bekommt der Betroffene die Gelegenheit zur Stellungnahme. Die Sperrung wird fristgemäß, in der Regel innerhalb von 24 Stunden, wirksam. Eine Aufhebung der Sperre ist frühestens nach einem Jahr und nur auf schriftlichen Antrag des Spielers möglich. Nach sechs Jahren werden die Daten gelöscht.

Jugendlichen unter 18 Jahren ist die Teilnahme am Glücksspiel untersagt.

Das Zahlenmaterial dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Sollten sich dennoch Druckfehler eingeschlichen haben, können wir keine Haftung übernehmen und bitten um Entschuldigung.

Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit Genehmigung des Lotto und Toto Mecklenburg-Vorpommern.

Herausgeber:

Lotto und Toto Mecklenburg-Vorpommern
Staatliche Lotterie des Landes Mecklenburg-Vorpommern
Erich-Schlesinger-Straße 36, 18059 Rostock
Telefon 0381-40 55 50

August 2010