



ODDSET
DIE SPORTWETTE

ODDSET-
Basiswissen mit System

Spielteilnahme ab 18!
Glücksspiel kann süchtig machen.
Infos unter lotto.de,
Regionale Hotline: 0800 260 35 48,
BZgA-Hotline: 0800 137 27 00

 **LOTTO**
Mecklenburg-Vorpommern

	Seite
WISSENSWERTES	2 – 3
Glücksspielstaatsvertrag bindend	
LOTTO-Kundenkarte	
ODDSET – Die Sportwette von LOTTO	
KOMBI-WETTE	4 – 7
Kombi-Wette	
Spielschein, Spielquittung	
Gewinnermittlung und –wahrscheinlichkeiten	
SYSTEMWETTE	8 – 19
Systemwette „3 aus 4“ BEISPIEL	
Zweier-Systeme, Dreier-Systeme	
Vierer-Systeme, Fünfer-Systeme, Sechser-Systeme	
Systemwetten im Überblick	
BESONDERES	20
Sonderwetten und Wertungsgrundsätze der Kombi-Wette	
TOP-WETTE	21 – 22
ODDSET Top-Wette	
Quotenänderungen und Gewinnwahrscheinlichkeiten	
TIPPS & HINWEISE	23
Spielen ohne Sucht	
Tipps zum verantwortungsvollen Spiel	
Nationales Sperrsystem	

Glücksspielstaatsvertrag bindend



Mit dem Inkrafttreten des neuen Glücksspielstaatsvertrages am 1. Januar 2008 orientiert sich die Regelung des Glücksspiels in Deutschland strikt an den Zielen des Spielerschutzes und sorgt derzeit für Rechtssicherheit.

Zur Verhinderung und Bekämpfung von Glücksspielsucht haben die Spielbanken und die Lotteriegesellschaften der Länder ein nationales Sperrsystem zu unterhalten. Das Sperrsystem gilt für die Sportwetten ODDSET und TOTO sowie für die tägliche Lotterie KENO. (Lesen Sie auch „TIPPS & HINWEISE“!)

Die persönliche LOTTO-Kundenkarte ist für ODDSET-Wetter unverzichtbar.

Die Kundenkarte ist kostenlos, besitzt eine Laufzeit von 4 Jahren und bietet Sicherheit:

- Ihre Gewinne bis einschließlich 500 € können Sie 13 Wochen lang ab Ziehungstermin in jeder LOTTO-Annahmestelle Mecklenburg-Vorpommern einlösen.
- Nach der Frist von 13 Wochen wird der Gewinn auf das angegebene Konto überwiesen. Bei fehlender oder ungültiger Kontoverbindung erfolgt die Zustellung von Gewinnen bis einschließlich 500 € gebührenpflichtig auf Kundenanfrage. Die Gebühr beträgt 2,50 €.
- Bei Gewinnen über 500 € erfolgt die Überweisung umgehend und kostenfrei auf das mitgeteilte Konto. Fehlt die Bankverbindung auf der Kundenkarten-Bestellung oder ist sie ungültig, bedarf es einer Zentralgewinnanforderung.
- Bei Gewinnen über 5.000 € und Sachgewinnen erhalten Sie zusätzlich eine schriftliche Gewinnmitteilung durch LOTTO Mecklenburg-Vorpommern.



**Bitte füllen Sie die Bestellung einer Kundenkarte sorgfältig und vollständig aus!
Die Bestellung der Kundenkarte durch Personen unter 18 Jahren ist unzulässig.**

In der Annahmestelle erhalten Sie eine vorläufige Kundenkarte in Form der Bestellquittung. Halten Sie bitte zusätzlich Ihren Personalausweis bereit. Nach dem Abgleich mit dem Sperrsystem ist die Spielteilnahme in etwa 2 Stunden in jeder Annahmestelle in Mecklenburg-Vorpommern möglich. Ihre persönliche Kundenkarte erhalten Sie innerhalb einer Woche per Post. Für die Daten der Kundenkarten-Bestellung garantieren wir Ihnen den gesetzlich vorgeschriebenen Datenschutz.

Bitte beachten!

Änderungen der personenbezogenen Daten sind LOTTO Mecklenburg-Vorpommern rechtzeitig mitzuteilen.

ODDSET – Die Sportwette von LOTTO

Den Anpfiff zu dieser Sportwette gab LOTTO Mecklenburg-Vorpommern am 8. Februar 2000. Seitdem können alle sport- und fußballbegeisterten Fans täglich wetten. ODDSET bietet Ihnen zwei unterschiedliche Spielformen – die Kombi-Wette und die Top-Wette. Um ODDSET spielen zu können, benötigen Sie ihre persönliche LOTTO-Kundenkarte, den aktuellen Spielplan mit den Ansetzungen und den festen Quoten (Odds) sowie einen Spielschein „Kombi-Wette“ oder „Top-Wette“.



Der Spielplan

Ausgebildete Quotenmacher stellen für den Deutschen Lotto- und Totoblock die Spielpläne zusammen und legen die Quoten für die Tipps fest. Berücksichtigt werden auch Pokalspiele, Länderspiele, die Champions League und der UEFA-Cup. Außer Fußball finden z. B. Handball, Eishockey, Formel 1 und sogar Golf ihren Platz in den Spielansetzungen.

Wöchentlich werden in der Regel zwei Wettrunden angeboten – Dienstag bis Donnerstag (Spielplan A) und Freitag bis Montag (Spielplan B). In manchen Wochen des Jahres findet nur eine Wettrunde statt, dann von Dienstag bis zum darauf folgenden Montag. Alle Informationen zu ODDSET erhalten Sie in jeder Annahmestelle bzw. immer dienstags in der Kundeninformation „LOTTO aktuell“.

Die aktuellen ODDSET-Informationen sind immer verfügbar:

- In der Annahmestelle
- Im Internet unter www.mvlotto.de oder www.oddset.de
- Im NDR-Videotext ab Tafel 610

Die Teilnahmebedingungen zur Kundenkarte und zu ODDSET – Die Sportwette von LOTTO liegen in der jeweils gültigen Fassung in den LOTTO-Annahmestellen aus.

Kombi-Wette

Die ODDSET Kombi-Wette

Bei der Kombi-Wette tippen Sie den Ausgang von mindestens zwei* und höchstens zehn Begegnungen aus dem aktuellen Spielplan.

* Die Zweierwette gilt nur für ausgewählte Spiele und ist im Spielplan mit „Z“ gekennzeichnet.

Spielplan 22 vom 27. Mai - 2. Juni
Spielplan
 Dienstag bis Montag

Nr.	Abgabeschluss	Liga	Spielpaarung	Wettart	Quoten	
				1	0	2
Dienstag, 27. Mai						
1	17:40	FREUND	Deutschland - Weißrussland	1,10	5,50	10,00
2	17:40	HCFREU**	Deutschland - Weißrussland+1	1,35	3,90	4,00
3	18:25	BB-BL	Frankfurt Skyf. - Baskets Bonn	1,40	10,00	2,30
4	19:30		Alba Berlin - Baskets Oldenburg	1,10	12,00	5,00
5	19:30	FREUND	Österreich - Nigeria	2,30	2,85	2,3
6	19:30		Tschechien - Litauen	1,20	4,00	8,0
7	19:30		Frankreich - Ecuador	1,20	4,00	8,0

NORMAL
Anzahl der Spielpaarungen

3	4
5	6
7	8
9	10

SYSTEM
Anzahl der Systeme

2 Kombinationen
 3 Kombinationen
 4 Kombinationen
 5 Kombinationen
 6 Kombinationen
 7 Kombinationen
 8 Kombinationen
 9 Kombinationen
 10 Kombinationen
 11 Kombinationen
 12 Kombinationen
 13 Kombinationen
 14 Kombinationen
 15 Kombinationen
 16 Kombinationen
 17 Kombinationen
 18 Kombinationen
 19 Kombinationen
 20 Kombinationen
 21 Kombinationen
 22 Kombinationen
 23 Kombinationen

Einsatz
pro Kombi-Tipp

Spielpaarungen
Bitte beschriften Sie die Zahlen richtig!

1	1	X	2	31
2	1	0	2	32
3	1	0	2	33
4	1	0	X	34
5	X	0	2	35
6	1	X	2	36
7	1	0	2	37
8	1	0	2	38
9	1	0	2	39
10	1	0	2	40
11	1	0	2	41
12	1	0	2	42
13	1	0	2	43
14	1	0	2	44
15	1	0	2	45
16	1	0	2	46
17	1	0	2	47
18	1	0	2	48
19	1	0	2	49
20	1	0	2	50
21	1	0	2	51
22	1	0	2	52
23	1	0	2	53

Gewettet wird auf:

- 1 Sieg der erstgenannten Mannschaft
- 0 Unentschieden
- 2 Sieg der als zweites genannten Mannschaft

Der Spielschein

Auf dem Spielschein für die Kombi-Wette können Sie „Normal“ und „System“ spielen. Die Nummer der Spielpaarung bzw. des Sportereignisses im Spielplan = die Nummer auf dem Spielschein.

Achtung! Pro Begegnung können Sie nur ein Kreuz setzen. Abgabeschluss Ihres Spielscheins ist die im Spielplan angegebene Uhrzeit des ersten Spiels Ihres Kombi-Tipps.

Auf der linken Seite des Spielscheins kreuzen Sie die Anzahl der getippten Begegnungen bei der dazu gewählten Spielart (Normal oder System) an.

Elf verschiedene Systemwetten stehen zur Auswahl. Die erste Zahl bestimmt die benötigte Anzahl von richtigen Tipps für einen Gewinn. Die zweite Zahl zeigt die ausgewählte Anzahl der Spielbegegnungen. Unter dem gewünschten System finden Sie die Anzahl der teilnehmenden Kombi-Tipps.

Dann bestimmen Sie Ihren Grundeinsatz.

Der Spieleinsatz für einen Kombi-Tipp Normal beträgt 2,50 €, 5 €, 10 €, 15 €, 20 €, 30 €, 50 €, 100 €, 250 € oder maximal 500 €.

Beim Systemspiel (mehrere Kombi-Tipps) beträgt der Mindesteinsatz je Kombi-Tipp 1,00 €.

Dazu kommt die Bearbeitungsgebühr von 50 Cent pro Schein. Der Spieleinsatz errechnet sich aus der Anzahl der Kombi-Tipps x gewählten Grundeinsatz.

Beispiel:

System „3 aus 5“ = 10 Kombi-Tipps, gewählter Grundeinsatz 2,50 €

Der Spieleinsatz beträgt 10 x 2,50 € = 25 € zzgl. 0,50 € Bearbeitungsgebühr.

Die Spielquittung

Nach Abgabe des Spielscheines erhalten Sie die Spielquittung, auf der alle Tipps mit der Quote sowie alle weiteren Angaben zum Tipp abgedruckt sind.

Die Spielquittung sollte gründlich geprüft und vor Verlust geschützt werden. Nur mit der Spielquittung haben Sie Anspruch auf Auszahlung der Gewinne.

SPIELQUITTUNG
Schulungs-Annahmestelle Lotto MV
Erich-Schlesinger-Str. 3a
18059 Rostock

Kundenkarte-Nr.: 000523135
Pit Sportsmen

ODDSET Kombi-Wette
SYSTEM

Spiel	Tipp	Quo
3 Team1.03 - Team2.03	0	2,00
7 Team1.07 - Team2.07	1	3,00
9 Team1.09 - Team2.09	2	1,00

System 2 aus 3

	3	7	9	Quote
1.	0	1		6,00
2.	0		2	2,00
3.		1	2	3,00

Spieltage: 20.05.2008
Spieleinsatz inkl. Bearbeitungsgebühr 30,50 €

23.05.2008 10:35:07

**** Kombiwette Werbetext ****

UNGÜLTIG
Nicht zum Verkauf

Quittungsnummer
000005 01 0784845563
00 0100000 01 000008

Annotations (from right to left):

- Anschrift der Annahmestelle
- Getippte Sportereignisse aus dem Spielplan
- Jeweils getippter Spielausgang
- Einzel-Quoten der getippten Begegnungen
- Gewähltes System
- Kombi-Tipps der jeweiligen Systemwette
- Gesamtquoten der Kombi-Tipps, d.h. aller Gewinnvarianten der getippten Spielausgänge
- Zeitraum, in dem die gewählte Kombi-Wette veranstaltet wird
- Spielerinsatz inklusive Bearbeitungsgebühr
- Datum und Uhrzeit der Wettabgabe
- Nummer der Spielquittung

Wichtig!

**Spielquittung sorgfältig aufbewahren und vor Hitze, Fett und Wasser schützen!
Quittungsnummer nicht knicken!**

Die Gewinnermittlung

Bei der **Kombi-Wette Normal** müssen alle Voraussagen richtig sein, um zu gewinnen. Die Höhe des Gewinns wird durch den Einsatz und die Gesamtquote der getippten Spielausgänge berechnet. Die Gesamtquote Ihrer Kombi-Tipps ergibt sich durch die Multiplikation der Einzelquoten.

Beispiel:

Quote 1. Kombi-Tipp 3,50 x Quote 2. Kombi-Tipp 4,25 x
 Quote 3. Kombi-Tipp 2,00 = Gesamtquote 29,75
Gesamtquote 29,75 x Einsatz 10 € = Gewinn 297,50 €

The image shows a portion of a German football betting slip. It includes sections for 'NORMAL' (individual bets), 'SYSTEM' (system bets), and 'Einsatz' (stake). The 'Spielpaarungen' (match pairings) section on the right lists 30 matches with columns for home team, away team, and odds. Some cells are marked with 'X' or numbers, indicating bets placed.

Bei der **Kombi-Wette System** sind je nach Art der Wette eine oder mehrere Fehlvoraussagen erlaubt. Das heißt, Sie müssen nur eine bestimmte Anzahl von Begegnungen richtig tippen, um zu gewinnen. Haben Sie alle Spiele richtig vorausgesagt, sichern Sie sich den maximalen Gewinn.

Beispiel:

Beim System „3 aus 5“ werden 5 Spielausgänge vorhergesagt, davon müssen mindestens 3 richtig sein – 2 Fehlschüsse sind erlaubt.

Ihren Gewinn können Sie am nächsten Werktag nach dem letzten Spiel Ihres Kombi-Tipps in jeder LOTTO-Annahmestelle Mecklenburg-Vorpommerns einlösen.

Besonderheiten der ODDSET Kombi-Wette

- Die maximale Gesamtquote je Kombi-Tipp beträgt 1.000 : 1.
- Der maximal erzielbare und auszuzahlende Gewinnbetrag je Spielquittung beträgt 50.000 €.
- Der maximale Einsatz pro Kombi-Tipp beträgt 500 €. Für einen Systemtipp sowie einen Systemschein ist der Höchstesatz auf 5.000 € festgelegt.
- Das Wetten auf bestimmte Ereignisse kann gesperrt werden.

Bitte beachten Sie auch die Wertungsgrundsätze der ODDSET Kombi-Wette in dieser Broschüre und die aktuelle Fassung der Teilnahmebedingungen.

Gewinnwahrscheinlichkeiten bei der ODDSET Kombi-Wette

Die Wahrscheinlichkeit eines Gewinns hängt bei der ODDSET Kombi-Wette von der Anzahl der miteinander kombinierten Spiele und der gewählten Spielform (Normal- oder System) ab. Unabhängig von der theoretischen Gewinnausschüttung besteht bei jeder Spielteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Spieleinsatzes. Nachstehende Werte der (theoretischen) Gewinnwahrscheinlichkeiten ergeben sich unter der Voraussetzung, dass jeder Ausgang eines Wettereignisses mit der gleichen Wahrscheinlichkeit eintreten kann.

ODDSET Kombi-Wette Normal

Anzahl der miteinander kombinierten Spiele	Theoretische Gewinnwahrscheinlichkeit
2	1 : 9
3	1 : 27
4	1 : 81
5	1 : 243
6	1 : 729
7	1 : 2187
8	1 : 6561
9	1 : 19683
10	1 : 59049

ODDSET Kombi-Wette System

Systemwette	Theoretische Gewinnwahrscheinlichkeit in % für ... richtige Tipps						Gesamtgewinnwahrscheinlichkeit in %
	2	3	4	5	6	7	
2 aus 3	22,22	3,70					25,92
2 aus 4	29,63	9,88	1,23				39,28
2 aus 5	32,92	16,46	4,12	0,41			53,90
3 aus 4		9,88	1,23				11,11
3 aus 5		16,46	4,12	0,41			21,00
3 aus 6		21,95	8,23	1,65	0,14		31,97
4 aus 5			4,12	0,41			4,53
4 aus 6			8,23	1,65	0,14		10,02
5 aus 6				1,65	0,14		1,79
5 aus 7				3,84	0,64	0,05	4,53
6 aus 7					0,64	0,05	0,69

Systemwette

Systemwette 3 aus 4 Beispiel

Sie haben sich für die ODDSET Kombi-Wette System 3 aus 4 – 4 Kombi-Tipps entschieden, d. h. Sie wählen 4 Spielbegegnungen aus dem aktuellen Spielplan aus und kreuzen Ihre Voraussage zum Spielausgang jedes der 4 Spiele auf dem Wertschein an (siehe Abbildung auf Seite 4). Mindestens 3 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Ein Fehlschuss ist erlaubt.

Der Spieleinsatz:

4 Kombi-Tipps x 2,50 € Grundeinsatz = 10,00 € Gesamteinsatz zzgl. Bearbeitungsgebühr

Der Tipp:

Spiel		Tipp	Quote
1	SSV Ulm - Hamburg	2	1,75
9	Stgt Kick - Bochum	1	2,45
22	C. Zagreb - St. Graz	2	5,40
55	PSV Eindh - Rotterd.	1	1,20

Gewinnmöglichkeit 1: Alle Spiele sind richtig getippt.

Die Ergebnisse:

Spiel	Ergebnisse	Tipp
1	0 : 2	2
9	2 : 1	1
22	0 : 3	2
55	2 : 1	1

Die nachfolgende Tabelle zeigt Ihnen Zeile für Zeile alle Kombinationen aus 4 ausgewählten Spielen, die durch die Systemwette 3 aus 4 abgedeckt sind. Jede einzelne Kombination wird Kombi-Tipp genannt.

Die 3-er Kombination aus 4 ausgewählten Spielen:

	1	9	22	55	Quote	Berechnung der Quote am Beispiel:
1.	2	1	2		23,15	= 1,75 x 2,45 x 5,40
2.	2	1		1	5,14	Spiel 1 Spiel 9
3.	2		2	1	11,34	Spiel 22
4.		1	2	1	15,87	

Der Gewinn:

Der maximale Gewinn ist erzielt, da alle 3-er Kombinationen richtig vorausgesagt worden sind: Addieren Sie die Quoten: $23,15 + 5,14 + 11,34 + 15,87 = 55,50$ und multiplizieren Sie mit dem Grundeinsatz von 2,50 €. **Ihr Gewinn: $55,50 \times 2,50 \text{ €} = 138,75 \text{ €}$**

Gewinnmöglichkeit 2: Eine Voraussage ist falsch.

Die Ergebnisse:

Spiel	Ergebnisse	Tipp
1	0 : 2	2
9	0 : 0	1
22	0 : 3	2
55	2 : 1	1

Sie haben die Spiele 1, 22 und 55 richtig getippt. Spiel 9 ist falsch.

Die 3-er Kombination aus 4 ausgewählten Spielen:

	1	9	22	55	Quote
1.	2	1	2		23,15
2.	2	1		1	5,14
3.	2		2	1	11,34
4.		1	2	1	15,87

Richtiger Kombi-Tipp

Der Gewinn:

Multiplizieren Sie die Quote des richtig vorausgesagten Kombi-Tipps Nr. 3 = 11,34 mit dem Grundeinsatz von 2,50 €. **Ihr Gewinn: $11,34 \times 2,50 \text{ €} = 28,35 \text{ €}$**

Um bei der Systemwette Ihren Gewinn berechnen zu können, benötigen Sie die Kombi-Tipps sowie deren Quoten auf Ihrer Spielquittung.

Systemwette

Zweier-Systeme

Die zugelassenen Wetten für die Zweier-Systeme sind im Spielplan mit „Z“ gekennzeichnet.

Systemwette 2 aus 3

Sie tippen 3 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 2 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 3 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 3 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $3 \times 1 \text{ €} = 3 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $3 \times 500 \text{ €} = 1.500 \text{ €}$

2-er Kombinationen aus 3 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel
1.	X	X	
2.	X		X
3.		X	X

Alle Kombi-Tipps, in denen Sie zweimal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es zwei Gewinnmöglichkeiten: Alle Voraussagen sind richtig. Sie haben eine Fehlverausssage.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.



Systemwette 2 aus 4

Sie tippen 4 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 2 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 6 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 6 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $6 \times 1 \text{ €} = 6 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $6 \times 500 \text{ €} = 3.000 \text{ €}$

2-er Kombinationen aus 4 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel
1.	X	X		
2.	X		X	
3.	X			X
4.		X	X	
5.		X		X
6.			X	X



Alle Kombi-Tipps, in denen Sie zweimal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es drei Gewinnmöglichkeiten:

Alle Voraussagen sind richtig.
 Sie haben eine Fehlvoraussage.
 Sie haben zwei Fehlvoraussagen.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.

Systemwette 2 aus 5

Sie tippen 5 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 2 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 10 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 10 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $10 \times 1 \text{ €} = 10 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $10 \times 500 \text{ €} = 5.000 \text{ €}$

2-er Kombinationen aus 5 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel
1.	X	X			
2.	X		X		
3.	X			X	
4.	X				X
5.		X	X		
6.		X		X	
7.		X			X
8.			X	X	
9.			X		X
10.				X	X



Alle Kombi-Tipps, in denen Sie zweimal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es vier Gewinnmöglichkeiten:

Alle Voraussagen sind richtig.
 Sie haben eine Fehlvoraussage.
 Sie haben zwei Fehlvoraussagen.
 Sie haben drei Fehlvoraussagen.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.

Dreier-Systeme

Systemwette 3 aus 4

Sie tippen 4 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 3 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 4 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 4 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $4 \times 1 \text{ €} = 4 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $4 \times 500 \text{ €} = 2.000 \text{ €}$

3-er Kombinationen aus 4 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel
1.	X	X	X	
2.	X	X		X
3.	X		X	X
4.		X	X	X



Alle Kombi-Tipps, in denen Sie dreimal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es zwei Gewinnmöglichkeiten: Alle Voraussagen sind richtig. Sie haben eine Fehlvorhersage.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.

Systemwette 3 aus 5

Sie tippen 5 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 3 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 10 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 10 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $10 \times 1 \text{ €} = 10 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $10 \times 500 \text{ €} = 5.000 \text{ €}$

3-er Kombinationen aus 5 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel
1.	X	X	X		
2.	X	X		X	
3.	X	X			X
4.	X		X	X	
5.	X		X		X
6.	X			X	X
7.		X	X	X	
8.		X	X		X
9.		X		X	X
10.			X	X	X



Alle Kombi-Tipps, in denen Sie dreimal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es drei Gewinnmöglichkeiten:

- Alle Voraussagen sind richtig.
- Sie haben eine Fehlvoraussage.
- Sie haben zwei Fehlvoraussagen.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.

Systemwette 3 aus 6

Sie tippen 6 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 3 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 20 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 20 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $20 \times 1 \text{ €} = 20 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $20 \times 250 \text{ €} = 5.000 \text{ €}$

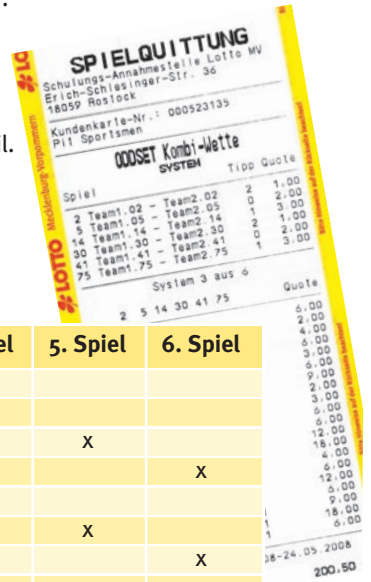
3-er Kombinationen aus 6 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel	6. Spiel
1.	X	X	X			
2.	X	X		X		
3.	X	X			X	
4.	X	X				X
5.	X		X	X		
6.	X		X		X	
7.	X		X			X
8.	X			X	X	
9.	X			X		X
10.	X				X	X
11.		X	X	X		
12.		X	X		X	
13.		X	X			X
14.		X		X	X	
15.		X		X		X
16.		X			X	X
17.			X	X	X	
18.			X	X		X
19.			X		X	X
20.				X	X	X

Alle Kombi-Tipps, in denen Sie dreimal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es vier Gewinnmöglichkeiten:

- Alle Voraussagen sind richtig.
- Sie haben eine Fehlvoraussage.
- Sie haben zwei Fehlvoraussagen.
- Sie haben drei Fehlvoraussagen.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.



Vierer-Systeme

Systemwette 4 aus 5

Sie tippen 5 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 4 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 5 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 5 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $5 \times 1 \text{ €} = 5 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $5 \times 500 \text{ €} = 2.500 \text{ €}$

4-er Kombinationen aus 5 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel
1.	X	X	X	X	
2.	X	X	X		X
3.	X	X		X	X
4.	X		X	X	X
5.		X	X	X	X

Alle Kombi-Tipps, in denen Sie viermal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es zwei Gewinnmöglichkeiten: Alle Voraussagen sind richtig. Sie haben eine Fehlvoraussage.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.



Systemwette 4 aus 6

Sie tippen 6 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 4 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 15 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 15 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $15 \times 1 \text{ €} = 15 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $15 \times 250 \text{ €} = 3.750 \text{ €}$

4-er Kombinationen aus 6 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel	6. Spiel
1.	x	x	x	x		
2.	x	x	x		x	
3.	x	x	x			x
4.	x	x		x	x	
5.	x	x		x		x
6.	x	x			x	x
7.	x		x	x	x	
8.	x		x	x		x
9.	x		x		x	x
10.	x			x	x	x
11.		x	x	x	x	
12.		x	x	x		x
13.		x	x		x	x
14.		x		x	x	x
15.			x	x	x	x

Alle Kombi-Tipps, in denen Sie viermal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es drei Gewinnmöglichkeiten:

- Alle Voraussagen sind richtig.
- Sie haben eine Fehlvermutung.
- Sie haben zwei Fehlvermutungen.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.

Fünfer-Systeme

Systemwette 5 aus 6

Sie tippen 6 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 5 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 6 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 6 Kombi-Tipps:

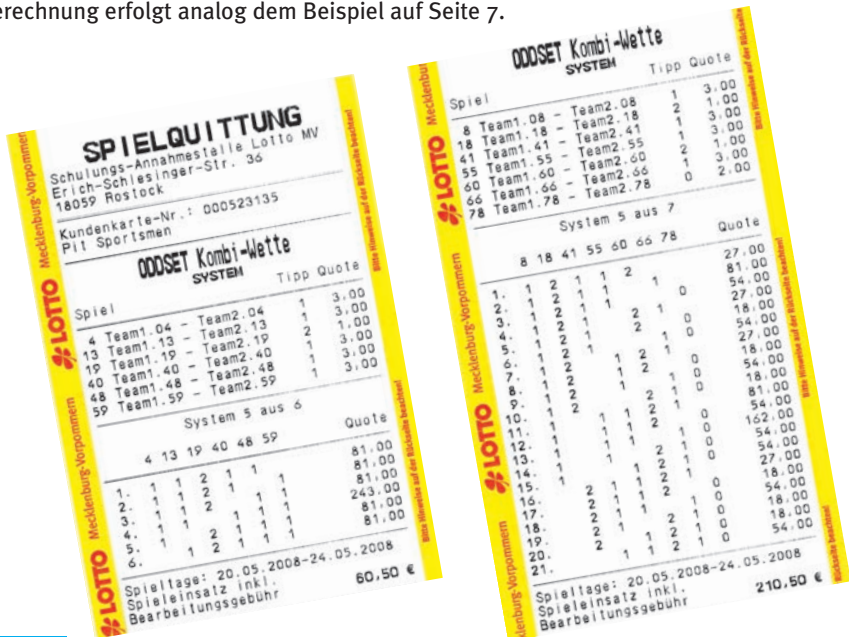
Mindesteinsatz: $6 \times 1 \text{ €} = 6 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $6 \times 500 \text{ €} = 3.000 \text{ €}$

5-er Kombinationen aus 6 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel	6. Spiel
1.	X	X	X	X	X	
2.	X	X	X	X		X
3.	X	X	X		X	X
4.	X	X		X	X	X
5.	X		X	X	X	X
6.		X	X	X	X	X

Alle Kombi-Tipps, in denen Sie fünfmal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es zwei Gewinnmöglichkeiten: Alle Voraussagen sind richtig. Sie haben eine Fehlverausssage.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.



Systemwette 5 aus 7

Sie tippen 7 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 5 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 21 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 21 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $21 \times 1 \text{ €} = 21 \text{ €}$

Höchsteinsatz: $21 \times 100 \text{ €} = 2.100 \text{ €}$

5-er Kombinationen aus 7 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel	6. Spiel	7. Spiel
1.	X	X	X	X	X		
2.	X	X	X	X		X	
3.	X	X	X	X			X
4.	X	X	X		X	X	
5.	X	X	X		X		X
6.	X	X	X			X	X
7.	X	X		X	X	X	
8.	X	X		X	X		X
9.	X	X		X		X	X
10.	X	X			X	X	X
11.	X		X	X	X	X	
12.	X		X	X	X		X
13.	X		X	X		X	X
14.	X		X		X	X	X
15.	X			X	X	X	X
16.		X	X	X	X	X	
17.		X	X	X	X		X
18.		X	X	X		X	X
19.		X	X		X	X	X
20.		X		X	X	X	X
21.			X	X	X	X	X

Alle Kombi-Tipps, in denen Sie fünfmal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es drei Gewinnmöglichkeiten:

Alle Voraussagen sind richtig.

Sie haben eine Fehlvoraussage.

Sie haben zwei Fehlvoraussagen.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.

Sechser-Systeme

Systemwette 6 aus 7

Sie tippen 7 Spielbegegnungen aus dem Spielplan, mindestens 6 müssen richtig sein, damit Sie gewinnen. Sie nehmen mit insgesamt 7 Kombi-Tipps am Spiel teil.

Der Spieleinsatz für 7 Kombi-Tipps:

Mindesteinsatz: $7 \times 1 \text{ €} = 7 \text{ €}$
 Höchsteinsatz: $7 \times 500 \text{ €} = 3.500 \text{ €}$

6-er Kombinationen aus 7 ausgewählten Spielen:

Kombi-Tipp	1. Spiel	2. Spiel	3. Spiel	4. Spiel	5. Spiel	6. Spiel	7. Spiel
1.	X	X	X	X	X	X	
2.	X	X	X	X	X		X
3.	X	X	X	X		X	X
4.	X	X	X		X	X	X
5.	X	X		X	X	X	
6.	X		X	X	X	X	X
7.		X	X	X	X	X	X

Alle Kombi-Tipps, in denen Sie sechsmal richtig getippt haben, fließen in die Gewinnberechnung ein, dabei gibt es zwei Gewinnmöglichkeiten: Alle Voraussagen sind richtig.

Sie haben eine Fehlverausage.

Die Berechnung erfolgt analog dem Beispiel auf Seite 7.



Alle Systemwetten im Überblick

Zweier-Systeme

Systemwette	Anzahl der Kombi-Tipps	Anzahl der ausgewählten Spiele	Anzahl der richtigen Voraussagen	Anzahl gewinnende Kombi-Tipps
2 aus 3	3	3	3 Richtige 2 Richtige	3 1
2 aus 4	6	4	4 Richtige 3 Richtige 2 Richtige	6 3 1
2 aus 5	10	5	5 Richtige 4 Richtige 3 Richtige 2 Richtige	10 6 3 1

Dreier-Systeme

Systemwette	Anzahl der Kombi-Tipps	Anzahl der ausgewählten Spiele	Anzahl der richtigen Voraussagen	Anzahl gewinnende Kombi-Tipps
3 aus 4	4	4	4 Richtige 3 Richtige	4 1
3 aus 5	10	5	5 Richtige 4 Richtige 3 Richtige	10 4 1
3 aus 6	20	6	6 Richtige 5 Richtige 4 Richtige 3 Richtige	20 10 4 1

Vierer-Systeme

Systemwette	Anzahl der Kombi-Tipps	Anzahl der ausgewählten Spiele	Anzahl der richtigen Voraussagen	Anzahl gewinnende Kombi-Tipps
4 aus 5	5	5	5 Richtige 4 Richtige	5 1
4 aus 6	15	6	6 Richtige 5 Richtige 4 Richtige	15 5 1

Fünfer-Systeme

Systemwette	Anzahl der Kombi-Tipps	Anzahl der ausgewählten Spiele	Anzahl der richtigen Voraussagen	Anzahl gewinnende Kombi-Tipps
5 aus 6	6	6	6 Richtige 5 Richtige	6 1
5 aus 7	21	7	7 Richtige 6 Richtige 5 Richtige	21 6 1

Sechser-System

Systemwette	Anzahl der Kombi-Tipps	Anzahl der ausgewählten Spiele	Anzahl der richtigen Voraussagen	Anzahl gewinnende Kombi-Tipps
6 aus 7	7	7	7 Richtige 6 Richtige	7 1

Sonderwetten bei der ODDSET Kombi-Wette

Handicap-Wette

Kann der Favorit trotz eines imaginären Rückstands (Handicap) aufholen? Beim Spiel Bayern München – Kaiserslautern + 1 (Ansetzung im Spielplan) beginnen die Bayern mit einem Handicap von einem Tor.

- 1 = Bayern gewinnt 2:0. Das Handicap-Ergebnis lautet 2:1.
- 0 = Das Spiel endet 1:0 für Bayern. Das Handicap-Ergebnis lautet 1:1.
- 2 = Die Mannschaften spielen 0:0. Durch das Handicap von einem Tor lautet das Ergebnis 0:1 für Kaiserslautern.

Für den Tipper gilt für die Handicapwette also folgende Formel:

Ergebnis der Handicapwette = tatsächliches Ergebnis + Handicap

Zur Information: ODDSET bietet im Regelfall bei der Kombi-Wette auch weiterhin das Spiel Team A – Team B ohne Handicap an. Allerdings kann dieses Spiel auf einem Spielschein nicht mit dem entsprechenden Handicap-Spiel kombiniert werden.

Torsummen-Wette

Wie viele Tore fallen während der regulären Spielzeit? Diese Wette ist nicht mit dem dazugehörigen „Mutterspiel“ und auch nicht mit dem ggf. angebotenen Handicapspiel kombinierbar.

- 1 = 0 bis 1 Tor
- 0 = 2 bis 3 Tore
- 2 = 4 oder mehr Tore

Wertungsgrundsätze der ODDSET Kombi-Wette

Für die Gewinnermittlung bei ODDSET ist immer das Ergebnis nach Ablauf der regulären Spielzeit entscheidend. Steht zum Beispiel ein Fußballspiel nach Ablauf der regulären Spielzeit unentschieden und wird der Sieger erst nach Verlängerung oder im Elfmeterschießen ermittelt, ist trotzdem „0“ (Unentschieden) die gewinnende Voraussage.

Folgende Vorfälle im Spielgeschehen beeinflussen die Quotenberechnung: Spielabbruch/Spielausfall (z.B. aufgrund der Witterung) oder Spielverlegung (z.B. durch UEFA-Beschluss). Die Quoten der entsprechenden Spiele werden bei bereits abgegebenen Wetten auf 1,00 gesetzt. Für neue Wetten werden diese Spiele gesperrt.

Eine Wette bleibt gültig, sofern in der Wette noch mindestens 2 Ereignisse vorhanden sind, deren Quoten nicht auf 1,00 gesetzt wurden. Im Gewinnfall vermindert sich die Höhe des Gewinns um den Wert der herabgesetzten Quote(n). Sind weniger als 2 Ereignisse vorhanden, wird die Wette ungültig. In diesem Fall erhält der Wettor gegen Rückgabe der Spielquittung den Einsatz zurück.

Die ODDSET Top-Wette

Die Top-Wette ist eine Einzelwette. Im Gegensatz zur Kombi-Wette gewinnen Sie mit Ihrem Tipp dann, wenn Sie bei einem der von ODDSET angebotenen Top-Ereignisse richtig liegen. Sie können Ihren potenziellen Gewinn berechnen, indem Sie den Einsatz mit der Quote Ihrer Voraussage multiplizieren. Pro Spielauftrag können Sie auf bis zu vier unterschiedliche Top-Ereignisse einen Tipp abgeben.

TOP-Ereignis:		Freundschaftsspiel:		Deutschland - Weißrussland	
Abgabeschluss:		Dienstag, 27. Mai, 17:40 Uhr			
Nr.	Ergebnis	Quote	Nr.	Ergebnis	Quote
1	1:0	8,50	9	4:2	30,00
2	2:0	6,50	10	5:0	11,00
3	2:1	11,00	11	5:1	16,00
4	3:0	7,00	12	6:0	22,00
5	3:1	9,00	13	6:1	25,00
6	3:2	28,00	14	7:1	and.Heimsiege
7	4:0	8,00	15	and.Heimsiege	9,00
8	4:1	10,00	16	0:0	12,00
					24 and.Gastsiege
					20,00

Top-Ereignisse gemäß Spielplan
Bitte beachten! Sie die unseitigen Hinweise zu den Teilnahmebedingungen!

Spielsumme		Top-Ereignis-Nr.	Voraussage Nummer
3,00 € <input type="checkbox"/>	5,00 € <input type="checkbox"/>	X 1 2 3 4	1 2 3 4 5 6
10,00 € <input checked="" type="checkbox"/>	15,00 € <input type="checkbox"/>	5 6 7 8 9	7 8 9 10 11 12
20,00 € <input type="checkbox"/>	30,00 € <input type="checkbox"/>	10 11 12 13 14	13 14 15 16 17 18
50,00 € <input type="checkbox"/>	100,00 € <input type="checkbox"/>	15 16 17 18 19	19 20 21 22 23 24
		20 21 22 23 24	25 26 27 28 29 30
		25 26 27 28 29	31 32 33 34 35 36
		30 31 32 33 34	37 38 39 40 41 42
		35 36 37 38 39	43 44 45 46 47 48
		40 41 42 43 44	49 50 51 52 53 54
		45 46 47 48 49	55 56 57 58 59 60

Siegerwette

Aus einer bestimmten Anzahl angebotener Teilnehmer heißt es, den Gewinner zu bestimmen. Das kann der beste Formel 1-Fahrer beim Großen Preis von Deutschland sein oder der Champion beim UEFA-Cup. Wenn Sie auf einen nicht aufgeführten Starter tippen möchten, wählen Sie die Voraussagemöglichkeit „andere“.

Wetten auf den Spielstand

Neben dem Endergebnis können auch die Ergebnisse von Teilabschnitten gesondert gewertet werden. Sie tippen auf das exakte Resultat einer Begegnung. Im Normalfall haben Sie 24 verschiedene Voraussagemöglichkeiten zur Auswahl. Ist nach Ihrer Meinung das Ergebnis in den Voraussagen nicht enthalten, haben Sie die Möglichkeit „andere Heimsiege“, „andere Remis“ bzw. „andere Gastsiege“ zu tippen.

Ereignis- bzw. Langzeitwetten

Der Spielplan bietet ausgesuchte Spielgeschehen an – möglicherweise die Anzahl der Tore an einem bestimmten Bundesliga-Spieltag oder die Voraussage auf Ab- und Aufsteiger einer Saison.

Besonderheiten der ODDSET Top-Wette

- Die maximale Gesamtquote je Tipp beträgt 1.000 : 1.
- Der maximal erzielbare und auszuzahlende Gewinnbetrag je Spielquittung beträgt 50.000 €.
- Der maximale Einsatz beträgt 250 €.
- Das Wetten auf bestimmte Ereignisse kann gesperrt werden.

Bitte beachten Sie auch die Quotenänderungen bei der ODDSET Top-Wette in dieser Broschüre und die aktuelle Fassung der Teilnahmebedingungen.

Quotenänderungen

Die Quoten eines Wettereignisses bzw. einzelner Voraussagen können sich jederzeit ändern. Dabei ist zu beachten, dass immer die zum Zeitpunkt der Spielabgabe gültige Quote für die Gewinnermittlung herangezogen wird. Die häufigsten Gründe für eine Quotenänderung der Top-Wette sind:

Veränderung der sportlichen Voraussetzungen

Die Quoten der einzelnen Voraussagen der Top-Wette werden in der Regel am Montagmorgen aufgrund der zu diesem Zeitpunkt vorliegenden sportlichen Voraussetzungen festgelegt. Ändern sich diese Voraussetzungen, behält sich ODDSET vor, die Quoten ein- oder mehrmals zu ändern.

Turniere

Zu Beginn eines Turniers gibt es eine Vielzahl von potenziellen Gewinnern und somit auch Voraussagemöglichkeiten. Scheiden im Verlauf des Turniers Teilnehmer aus, werden die Quoten der verbliebenen Teilnehmer/Mannschaften neu festgelegt. Dasselbe gilt auch, wenn Teilnehmer/Mannschaften zwar noch am Wettbewerb teilnehmen, aber keine theoretische Chance mehr auf den Gewinn des Top-Ereignisses haben.

Nichtteilnahme eines Sportlers

Startet ein von ODDSET aufgeführter Sportler aufgrund von Verletzung o. ä. bei einem Ereignis nicht, so werden die Quoten der verbleibenden Sportler, auf die noch Einsätze getätigt werden können, ebenfalls neu festgesetzt.

Gewinnwahrscheinlichkeiten bei der ODDSET Top-Wette

Die Wahrscheinlichkeit bei der Top-Wette hängt von der Anzahl der möglichen Voraussagen ab. Pro Ereignis gibt es bis zu 36 Voraussagen. Unabhängig von der grundsätzlichen theoretischen Gewinnausschüttung besteht bei jeder Spielteilnahme das Risiko des vollständigen Verlustes des Spieleinsatzes. Die theoretischen Gewinnwahrscheinlichkeiten ergeben sich unter der Voraussetzung, dass jede der vorgegebenen Voraussagen mit der gleichen Wahrscheinlichkeit eintreten kann, d. h. 24 Voraussagen bei einem Top-Ereignis ergeben die theoretische Gewinnwahrscheinlichkeit von 1 : 24.

Spiele ohne Sucht

Bei aller Freude bergen Glücksspiele auch Risiken. Vermeiden Sie übermäßiges und unkontrolliertes Spielen, denn vermeintlicher Freizeitspaß kann im Extremfall zur Abhängigkeit führen. Spielen Sie mit Verantwortung, denn Spielen soll Spaß bleiben.

Tipps für ein verantwortungsvolles Spiel

- Nutzen Sie das Spiel nicht, um an Geld zu kommen!
- Setzen Sie sich vor dem Spiel ein Limit, wie viel Zeit und Geld Sie investieren wollen!
- Verwenden Sie nur Geld, das Ihnen selbst gehört und für keinen anderen Zweck bestimmt ist!
- Versuchen Sie nicht, Verluste durch höhere Einsätze auszugleichen!
- Spielen Sie nur, wenn Sie den Verlust der Einsätze verantworten können!
- Spielen Sie nicht, wenn Sie in schlechter Stimmung sind! (Versuchen Sie also nicht, Angst, Panik oder Depression im Spiel zu bewältigen!)
- Spielen Sie nicht unter Einfluss von Alkohol oder Medikamenten!

Bedenken Sie stets, dass Spielen keine persönlichen Probleme löst!

Entsprechend Glücksspielstaatsvertrag unterhält der DLTB seit 1. Januar 2008 ein nationales Sperrsystem. Es dient zum Schutz der Spieler und zur Bekämpfung der Glücksspielsucht. Jeder Spieler hat die Option, sich für Lotterien mit hohem Gefährdungspotenzial (tägliche Lotterie KENO und Sportwetten ODDSET und TOTO) sperren zu lassen.

Das Sperrsystem bietet die Möglichkeit der

Selbstsperre:

Der Spieler beantragt zu seinem eigenen Schutz eine Spielsperre.

Fremdsperre:

Durch Wahrnehmung eines auffälligen Spielverhaltens – wie riskante Spieleinsätze, Überschuldung etc. kann die Sperre durch Dritte veranlasst werden. Sie ist durch Nachweise glaubhaft zu machen.

Anträge zur Sperre können in jeder Annahmestelle oder direkt bei LOTTO Mecklenburg-Vorpommern gestellt werden. Der Antragsteller erhält eine schriftliche Mitteilung über die Sperre. Bei Veranlassung durch Dritte bekommt der Betroffene die Gelegenheit zur Stellungnahme. Die Sperrung wird fristgemäß, in der Regel innerhalb von 24 Stunden, wirksam. Eine Aufhebung der Sperre ist frühestens nach einem Jahr und nur auf schriftlichen Antrag des Spielers möglich. Nach sechs Jahren werden die Daten gelöscht.

Jugendlichen unter 18 Jahren ist die Teilnahme am Glücksspiel untersagt.

Ihre Annahmestelle berät Sie gern:

